

DAFTAR PUSTAKA

- 5 Jenis Cedera Atlet Esport yang Perlu Anda Waspadai. (2024, March 15). Royalprogress.Com. <https://royalprogress.com/id/blog/spesialisasi-medis/tulang-belakang-nyeri/5-jenis-cedera-atlet-esport-yang-perlu-anda-waspadai/>
- Alfarozzi, E. (2023). Analisis Penggunaan Lighting Dalam Fotografi Konseptual Human Interest. *IMAJI: Film, Fotografi, Televisi, & Media Baru*, 14(2), 108–117. <https://doi.org/10.52290/i.v14i2.113>
- Deviana C. (n.d.). *Apa Itu Content Creator? Prospek Kerja dan Cara Menjadi Content Creator*. Www.Gramedia.Com. Retrieved July 23, 2024, from <https://www.gramedia.com/literasi/content-creator/>
- Hayati, S. (2020). *SISTEM INFORMASI PEMESANAN STUDIO FOTO (STUDI KASUS : REFLECTION PHOTOGRAPHY YOGYAKARTA)*.
- Hidjaz, T. (2007). *DESAIN INTERIOR DAN PERILAKU PENGUNJUNG DI RUANG PUBLIK*.
- Izetti, A. (2024, February 2). *Peluang Karier Menjadi Atlet Esport dan Besaran Pendapatannya*. Kelas.Work. <https://kelas.work/blogs/peluang-karier-menjadi-atlet-esport-dan-besaran-pendapatannya>
- K, A. (n.d.). *Pengertian CPU: Bagian-Bagian, Sejarah, dan Fungsi*. Www.Gramedia.Com/. Retrieved July 24, 2024, from <https://www.gramedia.com/literasi/cpu/>
- Kurniawan, F., Kepelatihan, P., Fakultas, O., Keolahragaan, I., & Yogyakarta, U. N. (2019). E-Sport dalam Fenomena Olahraga Kekinian. *JORPRES (Jurnal Olahraga Prestasi)*, 15(2), 61–66.
- Listiyawan, I. (2023, February 6). *Apa Itu Caster Gaming? Profesi Idaman Anak Muda Saat Ini! By Irfantoni Listiyawan February 6, 2023*. Jetex.Id.
- Makarim, F. R. (2022). *CTS Carpal Tunnel Syndrome*. Www.Halodoc.Com. <https://www.halodoc.com/kesehatan/cts-carpal-tunnel-syndrome>
- Mirtha, L. T., Feliciana, A., & Halim. Grace S. (2023, January 27). *Kesehatan Mental di Dunia eSports: Sebuah Risiko Cedera Terselubung*.

- Rs.Ui.Ac.Id. <https://rs.ui.ac.id/umum/berita-artikel/artikel-populer/kesehatan-mental-di-dunia-esports-sebuah-risiko-cedera-terselebung>
- Nandy. (n.d.). *Brand Ambassador: Pengertian, Jenis, Tugas, serta Manfaatnya*. Www.Gramedia.Com. Retrieved July 23, 2023, from <https://www.gramedia.com/literasi/brand-ambassador-adalah/>
- Pedraza-Ramirez, I., Musculus, L., Raab, M., & Laborde, S. (2020). Setting the scientific stage for esports psychology: a systematic review. In *International Review of Sport and Exercise Psychology* (Vol. 13, Issue 1, pp. 319–352). Routledge. <https://doi.org/10.1080/1750984X.2020.1723122>
- Revita, T. (2022, November 7). *Bootcamp: Pengertian, Jenis, dan Manfaatnya*. <https://dailysocial.id/post/bootcamp-pengertian-jenis-dan-manfaatnya>
- Rexus Indoneisa. (n.d.). *Kenali Tipe Keyboard Gaming Berdasar Ukuran dan Bentuknya*. Rexus.Id. Retrieved July 24, 2024, from <https://rexus.id/blogs/berita/kenali-tipe-keyboard-gaming-berdasar-ukuran-dan-bentuknya>
- Rexus Indonesia. (n.d.). *Berapa Ukuran dan Resolusi Monitor PC Gaming yang Ideal?* Rexus.Id. Retrieved July 24, 2024, from <https://rexus.id/blogs/berita/berapa-ukuran-dan-resolusi-monitor-pc-gaming-yang-ideal>
- Riza, M. I. A., Kurniawan, M. T., & Herdiyanto, U. Y. K. S. (2018). *ANALISIS DAN PERANCANGAN SPACE PLANNING PADA DATA CENTER DI PEMERINTAH KABUPATEN BANDUNG BERDASARKAN STANDAR ANSI/BICSI 002 DENGAN METODE PPDIOO*.
- Sari, S. M. S., Akhmadi, & Widyaevan, D. A. (2022). *PERANCANGAN BARU PERPUSTAKAAN UMUM KABUPATEN BEKASI DENGAN PENEKATAN AKTIVITAS DAN PERILAKU PENGGUNA*.
- Seputar Hobi. (2023, July 24). *5 Jenis Mouse Gaming yang Nyaman untuk Bermain Game*. Kumparan.Com. <https://kumparan.com/seputar-hobi/5-jenis-mouse-gaming-yang-nyaman-untuk-bermain-game-20r5UjkGuES>
- Setiawan, B. (1995). *ARSITEKTUR, LINGKUNGAN DAN PERILAKU*.

- Sunarmi. (2013). *Pendekatan Pemecahan Desain Interior Rumah Tinggal*.
- Wakhid, A. (2021, August 9). *JENIS KAMERA untuk ALIHMEDIA Bahan Perpustakaan*. Preservasi.Perpusnas.Go.Id.
- Wijaya, M. (2021, October 8). *Luncurkan Integrated Training Facility, Evos Jadi Organisasi Esport Terdepan di ASEAN*. Mediaindonesia.Com.
- Zakaria, N. (2020). *PERANCANGAN BARU ESPORTS TRAINING CENTER DI .*