

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN 1	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS 1	ii
LEMBAR PENGESAHAN 2	iii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS 2	iv
LEMBAR PENGESAHAN 3	v
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS 3	vi
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
KATA PENGANTAR	ix
UCAPAN TERIMAKASIH	x
DAFTAR ISI	xii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR SINGKATAN	xvii
BAB 1 USULAN GAGASAN	1
1.1.2 Analisa Masalah	1
1.2 Analisa Solusi yang Ada	4
BAB 2 SPESIFIKASI DAN BATASAN SOLUSI	5
2.1 Dasar Penentuan Spesifikasi	5
2.2 Batasan dan Spesifikasi	5
2.3 Pengukuran/Verifikasi Spesifikasi	7
2.3.1 Verifikasi Spesifikasi 1: Real-time	7
2.3.2 Verifikasi Spesifikasi 2: Perangkat yang Praktis	7
2.3.3 Verifikasi Spesifikasi 3: Friendly User Interface	8

2.3.4	Verifikasi Spesifikasi 4: Akurasi	8
BAB 3	DESAIN RANCANGAN SOLUSI	9
3.1	Alternatif Usulan Solusi	9
3.1.2	<i>Mobile Apps</i> berbasis <i>Local Storage</i>	10
3.1.3	<i>Website</i> berbasis <i>Local Storage</i>	11
3.2	Analisis dan Pemilihan Solusi	12
3.3	Desain Solusi Terpilih	14
3.4	Jadwal dan Anggaran	15
BAB 4	IMPLEMENTASI	17
4.1	Deskripsi Umum Implementasi	17
4.2	Detil Implementasi	18
4.2.1	Pengumpulan Dataset	18
4.2.2	Klasifikasi Citra Wayang	18
4.3	Prosedur Pengoperasian	28
BAB 5	PENGUJIAN DAN KESIMPULAN	29
5.1	Skenario Umum Pengujian	29
5.2	Detil Pengujian	30
5.2.1	Detil <i>System Usability Scale (SUS)</i>	30
5.3	Analisis Hasil Pengujian	34
5.4	Kesimpulan	49
DAFTAR PUSTAKA	50
LAMPIRAN A	52
LAMPIRAN B	54
LAMPIRAN C	60
LAMPIRAN D	64