

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metode Pengerjaan	3
1.5.1 Analisis Kebutuhan [Requirement Analysis].	3
1.5.2 Desain Sistem dan Perangkat Lunak [System and Software Design].	3
1.5.3 Implementasi dan Pengujian Unit [Implementation and Unit Testing].	3
1.5.4 Integrasi dan Pengujian Sistem [Integration and System Testing].	4
1.5.5 Operasi dan Pemeliharaan [Operation and Maintenance].....	4
1.6 Jadwal Pengerjaan	4
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Penelitian Terdahulu.....	5
2.2 Teori Akuntansi.....	6
2.2.1 Usahatani	6
2.2.2 Akuntansi.....	6
2.2.3 Pengertian biaya	6
2.2.4 Biaya tetap	6
2.2.5 Biaya variabel	7
2.2.6 Harga Pokok Produksi	8
2.2.7 <i>Activity Based Costing</i>	9

2.2.8	Analisis Biaya	9
2.2.9	Analisis Penerimaan	9
2.2.10	Analisis Pendapatan	10
2.2.11	Analisis R/C.....	10
2.3	Teori Analisis Perancangan.....	11
2.3.1	Laravel	11
2.3.2	Hypertext Preprocessor (PHP)	11
2.3.3	MyStructure Query Language (MySQL)	11
2.3.4	XAMPP.....	12
2.3.5	<i>Business Process Model And Notation (BPMN)</i>	12
2.3.6	Rich Picture	13
2.3.7	<i>Unified Modeling Language (UML)</i>	13
2.3.8	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	17
BAB 3	ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	18
3.1	Gambaran Sistem Saat Ini (atau Produk).....	18
3.1.1	<i>Rich Picture</i>	18
3.1.2	<i>Business Process Model and Notation</i>	19
3.1.3	Area Fungsional Bisnis.....	20
3.2	Analisis Kebutuhan Sistem.....	21
3.2.1	Pemodelan Kebutuhan Berbentuk <i>Use Case Diagram</i>	21
3.2.2	Pemodelan Kebutuhan Berbentuk <i>Activity Diagram</i>	22
3.2.3	Pemodelan Kebutuhan Berbentuk <i>Class Diagram</i>	33
3.2.4	Pemodelan Kebutuhan Berbentuk <i>Sequence Diagram</i>	34
3.3	Perancangan Basis Data.....	40
3.3.1	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	40
3.3.2	Relasi Antartabel	41
3.3.3	Struktur Tabel.....	41
3.4	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	45
3.4.1	Perancangan Desain Antarmuka	45
3.4.2	Kebutuhan Perangkat Keras dan Lunak	45
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	47
4.1	Implementasi	47

4.1.1	Implementasi Basis Data	47
4.1.2	Implementasi proses	47
4.2	Pengujian	63
4.2.1	Pengujian <i>Black Box Testing</i>	63
BAB 5	KESIMPULAN	79
5.1	Kesimpulan	79
5.2	Saran	79
	DAFTAR PUSTAKA	80
	LAMPIRAN.....	82