

DAFTAR PUSTAKA

- Mustaqbal, M. S., Firdaus, R. F., & Rahmadi, H. (2015). PENGUJIAN APLIKASI MENGGUNAKAN BLACK BOX TESTING BOUNDARY VALUE ANALYSIS. *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan*, 34.
- Agustini, & Kurniawan, W. J. (2019). Sistem E-Learning Do'a dan Iqro' dalam Peningkatan Proses Pembelajaran pada TK Amal Ikhlas. *Jurnal Mahasiswa Aplikasi Teknologi Komputer dan Informasi*, 155.
- Andhika, D. I., Muharrom, M., Prayitno, E., & Siregar, J. (2022). RANCANG BANGUN SISTEM PENERIMAAN DOKUMEN PADA PT. REASURANSI INDONESIA UTAMA . *JURNAL JITEK*, 138.
- Andriati, W. (2023). SISTEM INFORMASI PELAPORAN REALISASI E-ORDER BERBASIS WEB PADA PEMERINTAH KOTA JAKARTA TIMUR. *Jurnal PROSISKO*, 25.
- ANGGRAINI, D. (2019). *EFEKTIVITAS MEDIA SOSIAL INSTAGRAM*. Lampung: UNIVERSITAS ISLAM NEGRI.
- Aziz, K. A., & Wicaksono, B. S. (2023). Perancangan Sistem Informasi Pembayaran Syahriah Berbasis Web di Pondok Pesantren Nurul Hidayah Pusat. *OKTAL : Jurnal Ilmu Komputer dan Science*, 723.
- Baird, C., & Parasnis, G. (2013). From Social Media to Social Customer Relationship Management. *Engineering Management Review*, 30-37.
- Bhalla, A., Garg, S., & Singh, P. (2020). PRESENT DAY WEB-DEVELOPMENT USING REACTJS . *International Research Journal of Engineering and Technology (IRJET)* , 1154.
- Cheung, C. M., Chiu, P. Y., & Lee, M. m.-K. (2018). Online social networks: Why do people use Facebook? *Computers in Human Behavior*, 1238-1251.
- Damayanti, D. (2017). ANALISIS PENERAPAN INSTAGRAM API SEBAGAI STRATEGI INTERNET MARKETING DALAM MENINGKATKAN PENJUALAN. *Teknik Informatika Universitas AMIKOM Yogyakarta*, 2.

- Dermawan, D. A., Mashuri, C., Permadi, G. S., Gunawan, D. A., & Widiasih, D. (2022). *Membuat Game Berbasis Website Menggunakan Bahasa Javascript dan PHP*. Tasikmalaya: Perkumpulan Rumah Cemerlang Indonesia (PRCI).
- Feroza, C. S., & Misnawati, D. (2020). PENGGUNAAN MEDIA SOSIAL INSTAGRAM . *JURNAL INOVASI*, 33.
- H, L. M., S, L., & Kim. (2017). Analyzing User Participation in Social Media Giveaways: An Empirical Study. *Journal of Business Research*, 297-304.
- Hadi. (2021). Efektivitas Kuis dalam Meningkatkan Keterlibatan Pengguna di Media Sosial. *Jurnal Komunikasi dan Media*, 77-92.
- Irawan, M. D., & Simargolang, S. A. (2018). Implementasi E-Arsip Pada Program Studi Teknik Informatika. *Jurnal Teknologi Informasi*, 78.
- Istikamah, N. N. (2024). Pandangan Mahasiswa Terhadap Pemberian Hibah atau Hadiah pada Giveaway Bersyarat di Instagram: Tinjauan Transaksi dan Keadilan. *Journal Islamic Education*, 219.
- Karunia, I. P. (2015). *PERANCANGAN ENTERPRISE ARCHITECTURE MENGGUNAKAN TOGAF ARCHITECTURE DEVELOPMENT METHOD*. Jakarta: UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SYARIF HIDAYATULLAH.
- M, C. C., Chiu, & Lee. (2018). Online social networks: Why do people use Facebook? *Computers in Human Behavior*, 1238-1251.
- Novendri, M. S., Saputra, A., & Firman, C. E. (2019). APLIKASI INVENTARIS BARANG PADA MTS NURUL ISLAM DUMAI MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL. *JURNAL MANAJENEN DAN TEKNOLOGI INFORMASI*, 47.
- Nurfayani, M., Efendi, R., & Prima, W. (2023). Perancangan Sistem Informasi Real Count Pemilihan Kepala Dusun Berbasis Web. *International Journal of Technology Vocational Education and Training*, 38.
- P. A. (2020). Model Shared Service dalam Pengelolaan Infrastruktur Teknologi. *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi*, 88-101.

- Perbendaharaan, D. J. (2018). Shared Services Model: Meningkatkan Nilai Organisasi Melalui Efisiensi. *Treasury Policy Brief*, 1.
- Permana, A. Y., & Romadlon, P. (2019). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PERUMAHAN MENGGUNAKAN METODE SDLC PADA PT. MANDIRI LAND PROSPEROUS BERBASIS MOBILE. *SIGMA – Jurnal Teknologi Pelita Bangsa* , 155.
- Putra, I. S., Ferdinandus, & Bayu, M. (2019). Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Paket Pernikahan dengan Metode Saw Berbasis Web. *Jurnal Teknik Informatika*, 138.
- Ramadanti, H., Prasetyo, H. A., & Hanafih, M. R. (2023). ANALISA GIVEAWAY PADA INSTAGRAM . *Seminar Nasional Desain dan Media*, 522.
- Royce, W. W. (1970). Managing the development of large software systems. *Proceedings of IEEE WESCON*, 1-9.
- S, P., & Pramudito. (2020). Pengumpulan Data Melalui Kuis: Metodologi dan Praktik Terbaik. *Jurnal Riset Pemasaran*, 34-47.
- Sanjaya, E., & Bakri, M. (2020). Analisis Implementasi Metode Sprint dalam Pengembangan Aplikasi Multiplatform. *Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)*, 84.
- Sidik, A. (2019). *Teori, Strategi, dan Evaluasi Merancang Website dalam Perspektif Desain*. Banjarmasin: Universitas Islam Kalimantan.
- Suharni, Susilowati, E., & Pakusadewa, F. (2023). PERANCANGAN WEBSITE RUMAH MAKAN NINIK SEBAGAI MEDIA PROMOSI MENGGUNAKAN UNIFIED MODELLING LANGUAGE . *Jurnal Rekayasa Informasi*, 3.
- Sumiati, M., Abdillah, R., & Cahyo, A. (2021). Pemodelan UML untuk Sistem Informasi Persewaan Alat Pesta. *JURNAL FASILKOM* , 80.
- Trisno, I. B., Darmanto, & Elvianto, D. F. (2019). APLIKASI SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PENGIRIMAN BARANG PT. GST. *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer (JTIIK)* , 1000.

- Ulbrich, F. (2006). Improving shared service implementation: Adopting lessons from the BPR movement. *Business Process Management Journal*, 191-205.
- Verma, A., Khatana, A., & Chaudhary, S. (2017). A Comparative Study of Black Box Testing and White Box Testing. *International Journal of Computer Sciences and Engineering*, 301.
- Wahid, A. A. (2020). Analisis Metode Waterfall Untuk Pengembangan Sistem Informasi. *Jurnal Ilmu-ilmu Informatika dan Manajemen STMIK*, 2.
- Wijaya, & N, S. (2022). Mengoptimalkan Jangkauan Promosi dengan Kuis di Media Sosial. *Jurnal Pemasaran dan Bisnis*, 121-135.
- Yulius, & Susetyo, Y. A. (2023). Analisis dan Penerapan Database Mongoddb pada Aplikasi Manajemen Dokumen di PT. XYZ . *Jurnal JTIK (Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi)*, 572.