

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PENGESAHAN PEMBIMBING LAPANGAN MAGANG	ii
KATA PENGANTAR	iii
PERNYATAAN.....	iv
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	viii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah dan Solusi	1
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Penjadwalan Kerja	3
BAB II STUDI PUSTAKA	7
2.1 Studi Pustaka/Referensi	7
2.1.1 Desain Antarmuka Aplikasi dan Pengalaman Pengguna (UI/UX)	7
2.1.2 <i>Website</i>	7
2.1.3 Agen.....	7
2.1.4 Jenis Layanan	8
2.1.5 Metode <i>Scrum</i> dan Metode <i>Prototyping</i>	8
2.2 Gambaran Umum Institusi	9
2.3 Divisi Kerja	11
2.3.1 Deskripsi UI/UX <i>Design</i>	11
2.3.2 Daftar Pekerjaan.....	11
2.3.3 Peran Tim UI/UX <i>Design</i> dalam Proses Bisnis Perusahaan.....	12
BAB III ANALISIS PEKERJAAN	13
3.1 Deskripsi dan Alur Pekerjaan.....	13
3.1.1 Deskripsi Pekerjaan	13
3.1.2 Alur Pekerjaan	14
3.2 Analisis Sistem	14

3.2.1	Gambaran Sistem Saat Ini.....	14
3.2.2	Pengembangan Sistem	16
3.3	Kebutuhan Perangkat Kerja.....	21
3.3.1	Perangkat Keras.....	21
3.3.2	Perangkat Lunak	21
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		23
4.1	Hasil Akhir (Luaran)	23
4.1.1	Makna Logo dan Warna.....	23
4.1.2	Desain Final.....	23
4.1.3	<i>Prototyping</i>	28
4.2	Hasil Pengujian <i>Prototype</i>	28
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		29
5.1	Kesimpulan	29
5.2	Saran	29
DAFTAR PUSTAKA		30
LAMPIRAN		32