

Pengembangan Game Side Scrolling “Ramayana” Untuk Melestarikan
Kebudayaan Wayang Di Indonesia

*Development of the Side Scrolling Game "Ramayana" to Preserve Wayang
Culture in Indonesia*

PROYEK AKHIR

Disusun dalam rangka memenuhi salah satu persyaratan untuk menyelesaikan
Program D3 Rekayasa Perangkat Lunak Aplikasi

Disusun oleh:

Muhammad Azra	6706213046
Haidar Jindan Ahnif	6706210009



PROGRAM STUDI D3 REKAYASA PERANGKAT LUNAK APLIKASI
FAKULTAS ILMU TERAPAN
UNIVERSITAS TELKOM
BANDUNG
2023