

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
DAFTAR ISTILAH	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Perumusan Masalah	7
I.3 Tujuan Penelitian.....	7
I.4 Batasan Penelitian	8
I.5 Manfaat Penelitian	8
I.6 Sistematika Penulisan	9
BAB II TINJAUAN PUSATAKA	10
II.1 Stunting	10
II.2 Z-Scores	12
II.3 Aplikasi <i>Stunting</i>	13
II.4 Aplikasi Ibu dan Anak.....	18
II.5 <i>Mobile Framework</i>	24
II.6 <i>Extreme programming</i>	25

II.7	Model-View-ViewModel	27
II.8	<i>Machine learning</i>	29
II.9	<i>XGBoost</i>	31
II.10	Perbandingan Algoritma <i>XGBoost, Random Forest, dan Decision Tree</i> 32	
II.11	<i>State of the Art</i>	34
BAB III	METODE PENELITIAN.....	37
III.1	Model Konseptual	37
III.2	Sistematika Penelitian	38
III.2.1	Tahap Pendahuluan	40
III.2.2	<i>Extreme programming</i>	40
III.2.3	Tahap Penutup	41
III.3	Alasan Pemilihan Metode	41
BAB IV	ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	43
IV.1	Analisis Strategi Bisnis	43
IV.2	Analisis Hasil Observasi dan Wawancara	43
IV.3	Analisis Hasil Proses Bisnis.....	44
IV.3.1	Proses Bisnis Eksisting	44
IV.3.2	Analisis GAP.....	49
IV.4	Proses Bisnis Targeting	50
IV.5	Analisis Perancangan Sistem	52
IV.5.1	Analisis Aktor	52
IV.5.2	<i>Use Case Diagram</i>	53
IV.5.3	<i>Use Case Scenario</i>	53
IV.5.4	<i>Activity Diagram</i>	57
IV.5.5	Sequence Diagram	63

IV.5.6	<i>Unified Modeling Language (UML) Class Diagram</i>	67
IV.6	Pengumpulan Data	67
IV.6.1	Load Dataset.....	69
IV.7	Data Preprocessing.....	69
IV.7.1	Split Dataset	69
IV.7.2	Oversample Training Data menggunakan SMOTE	70
IV.8	Modelling	73
IV.9	Evaluasi Model.....	74
BAB V	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	76
V.1	Tahap Pendahuluan	76
V.2	Tahap Planning.....	76
V.3	Tahap Design.....	76
V.4	Tahap Coding	76
V.4.1	Halaman Selamat Datang, <i>Login</i> , Registrasi, dan Menu Utama.	77
V.4.2	Fitur Prediksi <i>Stunting</i>	78
V.4.3	Fitur Informasi Edukatif Gizi.....	79
V.5	Testing Iterasi Pertama	81
V.5.1	<i>Black Box testing</i> Iterasi Pertama.....	81
V.5.2	<i>System Usability Scale (SUS)</i> Iterasi Pertama	83
V.5.3	Pengujian Fitur Prediksi <i>Stunting</i> Balita Iterasi Pertama.....	85
V.6	Testing Iterasi Kedua.....	85
V.6.1	<i>Black Box testing</i> Iterasi Kedua	85
V.6.2	<i>System Usability Scale (SUS)</i> Iterasi Kedua.....	86
V.6.3	Pengujian Fitur Prediksi <i>Stunting</i> Balita Iterasi Pertama.....	88
V.7	Testing Iterasi Ketiga	89
V.7.1	<i>Black Box testing</i> Iterasi Ketiga	89

V.7.2	<i>System Usability Scale (SUS)</i> Iterasi Ketiga.....	90
V.7.3	Pengujian Fitur Prediksi Stunting Balita Iterasi Pertama.....	92
BAB VI	Penutup.....	93
VI.1	Kesimpulan	93
VI.2	Saran.....	93
DAFTAR PUSTAKA	95
LAMPIRAN	99