

# Aplikasi Berbasis Web untuk Menangani Penjualan dan Pembelian pada Mini Market (Studi Kasus : Mini Market Almahbub, Garut)

1<sup>st</sup> Agun Raya Rabbani  
Fakultas Ilmu Terapan  
Universitas Telkom  
Bandung, Indonesia

agungrayarabbani@student.telkomuniversity.ac.id

2<sup>nd</sup> Renny Sukawati  
Fakultas Ilmu Terapan  
Universitas Telkom  
Bandung, Indonesia

rennys@telkomuniversity.ac.id

3<sup>rd</sup> Irman Hariman  
Fakultas Ilmu Terapan  
Universitas Telkom  
Bandung, Indonesia

irmanhariman@tass.telkomuniversity.ac.id

**Abstrak** — Mini Market Almahbub, yang berlokasi di Kota Garut, menghadapi masalah pencatatan penjualan dan pembelian secara manual yang tidak efisien dan seringkali salah. Untuk mengatasi masalah ini, diperlukan sistem teknologi berbasis web yang dapat memberikan informasi yang tepat dan akurat. Aplikasi yang dibangun menggunakan framework Laravel dan database MySQL ini mengikuti metode System Development Life Cycle (SDLC) dengan model waterfall. Sistem ini bertujuan mempermudah pengolahan data transaksi serta pembuatan jurnal, sehingga meningkatkan akurasi dan ketepatan data untuk mendukung pengambilan keputusan. Pengembangan aplikasi dilakukan dengan pendekatan terstruktur dan menggunakan Unified Modeling Language (UML).

**Kata Kunci:** *Aplikasi, Web, Pembelian, Penjualan, UMKM*

## I. PENDAHULUAN

Mini Market Almahbub adalah usaha dagang di Jalan Bratayuda No.1874, Garut Kota, yang menyediakan berbagai jenis barang seperti sembako, makanan ringan, minuman, dan perlengkapan rumah tangga. Berdiri sejak 2013, Mini Market Almahbub masih menggunakan pencatatan penjualan dan pembelian secara manual dengan buku, yang menyebabkan risiko human error dan proses yang tidak efisien.

Masalah ini menimbulkan kesulitan dalam pengelolaan stok, pencatatan transaksi, dan penetapan harga jual yang akurat. Oleh karena itu, perlu adanya pembaruan dalam sistem pencatatan agar lebih efisien dan mengurangi risiko kesalahan.

Solusi yang diusulkan adalah penerapan aplikasi berbasis web untuk mengelola pencatatan penjualan dan pembelian. Aplikasi ini akan mempermudah pencatatan barang masuk dan keluar, memungkinkan pelacakan transaksi secara real-time, serta membantu dalam menentukan harga jual yang lebih efektif. Dengan sistem ini, proses bisnis di Mini Market Almahbub dapat berjalan lebih efisien dan terkontrol dengan baik.

Mini Market Almahbub memerlukan sistem yang dapat mengelola pencatatan penjualan dan pembelian, mulai dari data barang masuk hingga barang yang terjual. Sistem ini harus mampu membandingkan pembelian dan mengatur harga jual secara efektif, serta mengontrol seluruh proses transaksi. Aplikasi berbasis web diusulkan untuk mempermudah pencatatan barang, meningkatkan efisiensi, dan memungkinkan pelacakan pembelian serta penjualan secara real-time, memberikan wawasan yang lebih baik tentang performa bisnis.

## II. PENELITIAN TERKAIT

Metode yang dipakai dalam perancangan dan pembuatan aplikasi ini merupakan metode *System Development Life Cycle* (SDLC) dengan penerapan model pengembangan waterfall untuk membangun aplikasi ini. Proyek ini dimulai dari tahap analisis kebutuhan, perancangan sistem, pengkodean program, dan pengujian.

### A. Analisis Kebutuhan

Proses penyusunan kebutuhan dapat dilakukan secara mendalam untuk perangkat lunak supaya bisa dipahami oleh pengguna nantinya. Dalam tahap ini menjadikan langkah awal yang penting karena berhubungan dengan proses pengumpulan informasi mengenai kebutuhan dan preferensi pengguna [1].

### B. Desain Sistem/Perancangan

Tahap ini bertujuan untuk menyusun sketsa desain sistem yang akan dibangun, termasuk rancangan perangkat lunak yang diharapkan memenuhi kebutuhan sebelum tahap coding. Fokusnya meliputi perancangan struktur data, arsitektur perangkat lunak, antarmuka, dan detail prosedural seperti algoritma [1].

### C. Penulisan Kode Program/Pengodean

Tahap ini bertujuan untuk membuat kode atau melakukan proses pengkodean seperti pada desain sistem yang sudah dibuat sebelumnya. Pada tahap ini pengerjaan pembuatan perangkat lunak dilakukan, di mana penggunaan komputer akan dimaksimalkan [1].

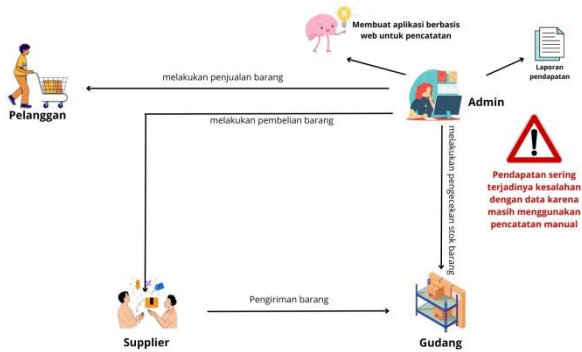
### D. Pengujian

Tahap pengujian merupakan final dalam pembuatan perangkat lunak atau sistem. Pengujian bertujuan untuk memastikan bahwa seluruh bagian aplikasi telah diuji dengan baik, sehingga dapat mengurangi kesalahan yang mungkin terdapat pada aplikasi [1].

## III. ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANGAN

### A. Rich Picture

*Rich picture* adalah representasi grafis yang memberikan informasi untuk memahami situasi atau proses bisnis yang sedang berlangsung. Berikut merupakan gambaran proses pembelian dan penjualan pada minimarket yang digambarkan dengan *Rich picture*.

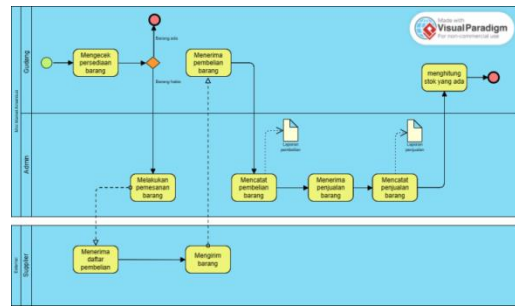


GAMBAR 1  
Rich Picture Sistem Berjalan di Mini Market Almahbub

Pada Gambar 3-1, tergambar sistem penjualan dan pembelian barang yang sedang berlangsung pada di Mini Market Almahbub. Sistem ini dimulai dengan admin yang melakukan penjualan kepada pelanggan. Setelah pelanggan melakukan pembayaran, admin mencatat transaksi tersebut. Selanjutnya, admin memeriksa stok barang untuk menentukan sisa persediaan. Jika diperlukan, admin akan melakukan pembelian barang dari supplier. Setelah supplier mengirimkan barang ke gudang Mini Market Almahbub, admin mencatat transaksi tersebut, yang nantinya akan menghasilkan laporan penjualan dan laporan pembelian.

### B. Business Process Modelling and Notation (BPMN)

*Business Process Model and Notation (BPMN)* adalah representasi visual dari proses bisnis yang telah ada dan merupakan aktivitas rutin dari sebuah perusahaan atau organisasi. Proses bisnis yang berjalan di Mini Market Almahbub melibatkan aktivitas pembelian barang dan penjualan barang. Berikut adalah representasi proses pembelian dan penjualan di Mini Market Almahbub.

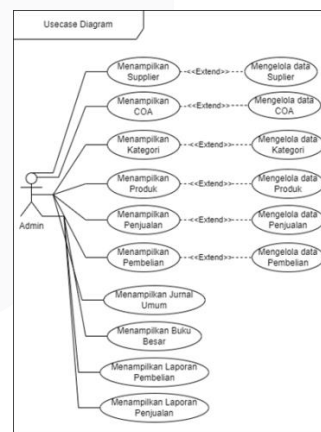


GAMBAR 2  
BPMN Sistem pembelian persediaan obat

1. Gudang melakukan pengecekan barang
2. Jika persediaan barang masih ada maka tidak terjadi pembelian persediaan barang namun jika persediaan barang habis bagian maka admin akan membeli persediaan barang, dan admin akan membuat daftar pembelian barang.
3. Daftar pembelian barang diberikan kepada supplier setelah itu supplier membuat data pembayaran secara manual dan data pembayaran diberikan kepada admin.
4. Selanjutnya admin akan melakukan penjualan barang kepada pelanggan
5. Admin akan mencatat penjualan barang dan menghitung persediaan yang masih tersedia di gudang dan admin akan membuat laporan pembelian dan penjualan stok barang.

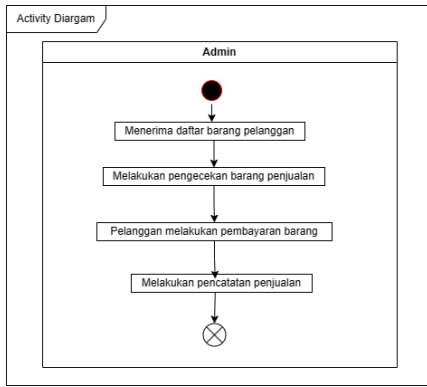
### C. Usecase Diagram

Berikut Use Case diagram yang dibuat dalam membangun aplikasi. Use Case diagram menggambarkan fungsionalitas yang ada pada aplikasi dan hak akses setiap aktor.

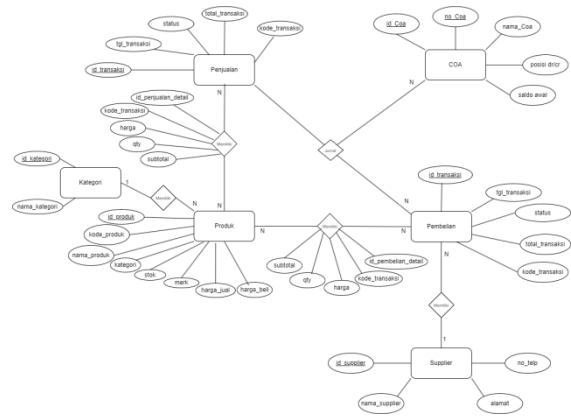


GAMBAR 3  
Use case diagram

Langkah pertama dengan mengakses aplikasi terlebih dahulu. Kemudian aplikasi sistem akan menampilkan halaman admin.

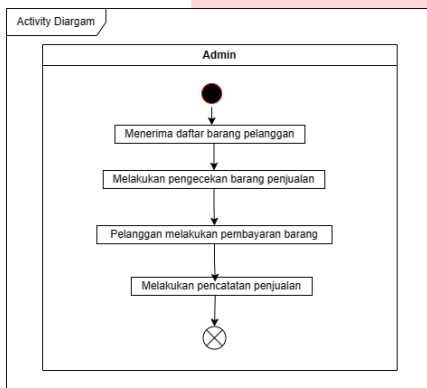


GAMBAR 4  
Activity Diagram Penjualan



GAMBAR 7  
ERD

Langkah pertama dengan mengakses aplikasi terlebih dahulu. Kemudian aplikasi sistem akan menampilkan halaman admin.



GAMBAR 5  
Activity Diagram Pembelian

#### IV. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Pada sistem ini, terdapat dua implementasi, implementasi basis data dan implementasi proses.

##### A. Implementasi Basis Data

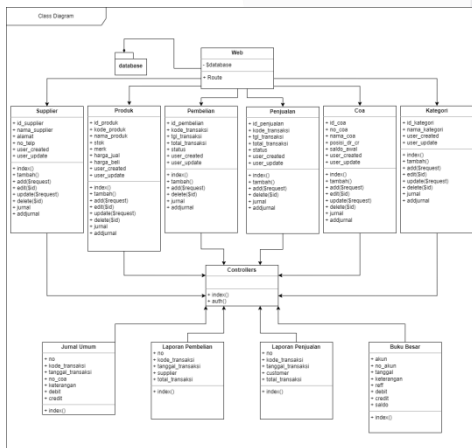
Berikut ini menggunakan basis data MySQL dengan nama pa\_minimarket dan memiliki 15 tabel.

Tabel	Aktive	Baris	Type	Collation	Size	Overhead
coa	Yes	2	InnoDB	utf8mb4_unicode_ci	12.0 K	-
detail_jahit	Yes	8	InnoDB	utf8mb4_unicode_ci	22.0 K	-
detail	Yes	12	InnoDB	utf8mb4_unicode_ci	12.0 K	-
kategori	Yes	7	InnoDB	utf8mb4_unicode_ci	12.0 K	-
pelangganok	Yes	18	InnoDB	utf8mb4_unicode_ci	18.0 K	-
personal_accrual_bukans	Yes	8	InnoDB	utf8mb4_unicode_ci	12.0 K	-
pembelian	Yes	12	InnoDB	utf8mb4_unicode_ci	12.0 K	-
pembelian_detail	Yes	14	InnoDB	utf8mb4_unicode_ci	12.0 K	-
penjualan	Yes	8	InnoDB	utf8mb4_unicode_ci	12.0 K	-
penjualan_detail	Yes	9	InnoDB	utf8mb4_unicode_ci	12.0 K	-
personal_accrual_bukans	Yes	8	InnoDB	utf8mb4_unicode_ci	12.0 K	-
produk	Yes	9	InnoDB	utf8mb4_unicode_ci	12.0 K	-
role	Yes	3	InnoDB	utf8mb4_unicode_ci	12.0 K	-
supplier	Yes	3	InnoDB	utf8mb4_unicode_ci	12.0 K	-
users	Yes	2	InnoDB	utf8mb4_unicode_ci	12.0 K	-
15 tables	Sum	88	InnoDB	utf8mb4_general_ci	184.0 K	# #

GAMBAR 8  
Implementasi Basis Data

##### D. Class Diagram

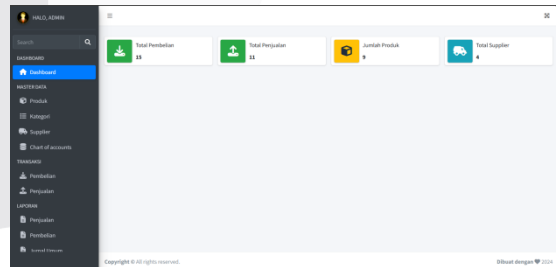
Berikut ini adalah pemodelan data yang digambarkan dalam bentuk Class Diagram.



GAMBAR 6  
Class Diagram

##### 1. Tampilan dashboard

Berikut ini adalah tampilan dashboard.



GAMBAR 9  
Tampilan Dashboard

##### 2. Tampilan master data supplier

Berikut ini adalah tampilan data supplier

##### E. Entity Relationship Diagram (ERD)

Berikut ini adalah entity relationship diagram.

No	Nama Supplier	Alamat	No Telp	Aksi
1	PT Sukasa Sejahtera	J. Sukarno Hatta, Bandung No 10	0212922319	[Edit] [Hapus]
2	PT Bang Gembara	J. Biningsong	0229129300	[Edit] [Hapus]
3	CV Abadi Jaya	J. Subalaksana 106	0221139092	[Edit] [Hapus]

GAMBAR 10  
Tampilan Master Data Supplier

3. Tampilan master data produk  
Berikut ini adalah tampilan data produk

No	Kode Produk	Kategori	Nama Produk	Merk	Harga Beli	Harga Jual	Aksi
1	P-001	Makanan	Good Day Cappuccino	Good Day	Rp. 3.800	Rp. 4.800	[Edit] [Hapus]
2	P-002	Makanan	Air Mineral AQUA	AQUA	Rp. 2.000	Rp. 3.000	[Edit] [Hapus]
3	P-003	Makanan	Coklat Bergambar	Bergambar	Rp. 1.500	Rp. 2.000	[Edit] [Hapus]
4	P-004	Obat-obatan	Rokok Angin (ROK)	Solomon	Rp. 1.200	Rp. 10.000	[Edit] [Hapus]
5	P-005	Obat-obatan	Rokok Angin (RKS)	Solomon	Rp. 1.500	Rp. 10.000	[Edit] [Hapus]
6	P-006	Alat Tulis Kantor	Pensil	London	Rp. 1.000	Rp. 1.000	[Edit] [Hapus]
7	P-007	Alat Tulis Kantor	Pisau	Jaya	Rp. 1.500	Rp. 2.000	[Edit] [Hapus]
8	P-008	Alat Rumah Tangga	Sekam LAD	Hong Seng	Rp. 1.000	Rp. 10.000	[Edit] [Hapus]
9	P-009	Ice Cream	Jajang Gari	ACE	Rp. 2.000	Rp. 3.000	[Edit] [Hapus]

GAMBAR 11  
Tampilan Master Data Produk

4. Tampilan master data kategori  
Berikut ini adalah tampilan kategori

No	ID Kategori	Nama Kategori	Aksi
1	K-001	Makanan	[Edit] [Hapus]
2	K-002	Makanan	[Edit] [Hapus]
3	K-003	Obat-obatan	[Edit] [Hapus]
4	K-004	Kalutulis Kantor	[Edit] [Hapus]
5	K-005	Alat Tulis Kantor	[Edit] [Hapus]
6	K-006	Alat Rumah Tangga	[Edit] [Hapus]
7	K-007	Ice Cream	[Edit] [Hapus]

GAMBAR 12  
Tampilan Master Data Kategori

5. Tampilan master data chart of account  
Berikut ini adalah tampilan chart of account

No	No COA	Nama COA	Posisi Di COA	Subdi Akun	Aksi
1	111	KAS	Debit	Rp. 0	[Edit] [Hapus]
2	411	PENJUALAN	Debit	Rp. 0	[Edit] [Hapus]
3	511	PEMBELIAN	Kredit	Rp. 0	[Edit] [Hapus]

GAMBAR 13  
Tampilan Master Data Chart of account

6. Tampilan transaksi pembelian  
Berikut ini adalah tampilan transaksi pembelian

No	Kode Transaksi	Tgl Transaksi	Supplier	Total Transaksi	Status	Aksi
1	PMB-1000204001	2024-06-24	5-001- PT Sukasa Sejahtera	15.200	[Selesai]	[Detail Transaksi]
2	PMB-1000204011	2024-06-20	5-001- PT Bang Gembara	1.500.000	[Selesai]	[Detail Transaksi]
3	PMB-1000204010	2024-06-18	5-001- CV Abadi Jaya	148.000	[Selesai]	[Detail Transaksi]
4	PMB-1000204009	2024-06-18	5-001- PT Sukasa Sejahtera	100.000	[Selesai]	[Detail Transaksi]
5	PMB-1000204008	2024-06-18	5-001- PT Sukasa Sejahtera	7.500	[Selesai]	[Detail Transaksi]
6	PMB-1000204007	2024-06-18	5-001- PT Sukasa Sejahtera	7.500	[Selesai]	[Detail Transaksi]
7	PMB-1000204006	2024-06-18	5-001- PT Sukasa Sejahtera	75.000	[Selesai]	[Detail Transaksi]
8	PMB-1000204005	2024-06-18	5-001- PT Sukasa Sejahtera	2.800	[Selesai]	[Detail Transaksi]
9	PMB-1000204004	2024-06-18	5-001- PT Sukasa Sejahtera	9.800	[Selesai]	[Detail Transaksi]
10	PMB-1000204003	2024-06-18	5-001- PT Sukasa Sejahtera	39.200	[Selesai]	[Detail Transaksi]

GAMBAR 14  
Tampilan Transaksi Pembelian

7. Tampilan transaksi penjualan  
Berikut ini adalah tampilan transaksi penjualan

No	Kode Transaksi	Tgl Transaksi	Supplier	Total Transaksi	Status	Aksi
1	PMJ-1000204012	2024-06-24	5-001- PT Sukasa Sejahtera	15.200	[Selesai]	[Detail Transaksi]
2	PMJ-1000204011	2024-06-20	5-001- PT Bang Gembara	1.500.000	[Selesai]	[Detail Transaksi]
3	PMJ-1000204010	2024-06-18	5-001- CV Abadi Jaya	148.000	[Selesai]	[Detail Transaksi]
4	PMJ-1000204009	2024-06-18	5-001- PT Sukasa Sejahtera	100.000	[Selesai]	[Detail Transaksi]
5	PMJ-1000204008	2024-06-18	5-001- PT Sukasa Sejahtera	7.500	[Selesai]	[Detail Transaksi]
6	PMJ-1000204007	2024-06-18	5-001- PT Sukasa Sejahtera	7.500	[Selesai]	[Detail Transaksi]
7	PMJ-1000204006	2024-06-18	5-001- PT Sukasa Sejahtera	75.000	[Selesai]	[Detail Transaksi]
8	PMJ-1000204005	2024-06-18	5-001- PT Sukasa Sejahtera	2.800	[Selesai]	[Detail Transaksi]
9	PMJ-1000204004	2024-06-18	5-001- PT Sukasa Sejahtera	9.800	[Selesai]	[Detail Transaksi]
10	PMJ-1000204003	2024-06-18	5-001- PT Sukasa Sejahtera	39.200	[Selesai]	[Detail Transaksi]

GAMBAR 15  
Tampilan Transaksi Penjualan

8. Tampilan laporan pembelian  
Berikut ini adalah tampilan laporan pembelian

No	Kode Transaksi	Tgl Transaksi	Supplier	Total Transaksi
1	PMB-1000204001	2024-06-18	5-001- PT Sukasa Sejahtera	20.000
2	PMB-1000204002	2024-06-18	5-001- PT Sukasa Sejahtera	14.000
3	PMB-1000204003	2024-06-18	5-001- PT Sukasa Sejahtera	39.200
4	PMB-1000204004	2024-06-18	5-001- PT Sukasa Sejahtera	1.000
5	PMB-1000204005	2024-06-18	5-001- PT Sukasa Sejahtera	1.000
6	PMB-1000204006	2024-06-18	5-001- PT Sukasa Sejahtera	75.000
7	PMB-1000204007	2024-06-18	5-001- PT Sukasa Sejahtera	7.500
8	PMB-1000204008	2024-06-18	5-001- PT Sukasa Sejahtera	7.500
9	PMB-1000204009	2024-06-18	5-001- PT Sukasa Sejahtera	1.000

GAMBAR 16  
Tampilan Laporan Pembelian

9. Tampilan laporan penjualan  
Berikut ini adalah tampilan laporan penjualan

No	Kode Transaksi	Tgl Transaksi	Customer	Total Transaksi
1	PMJ-1000204001	2024-06-18	Alipri	45.000
2	PMJ-1000204002	2024-06-18	Shay	9.800
3	PMJ-1000204003	2024-06-18	Josephine	15.300
4	PMJ-1000204004	2024-06-20		45.000
5	PMJ-1000204005	2024-06-20	ahani	230.000
6	PMJ-1000204006	2024-06-20		4.800
7	PMJ-1000204007	2024-06-21		445.000
8	PMJ-1000204008	2024-06-24	Hong srong	15.800

GAMBAR 17  
Tampilan Laporan Penjualan

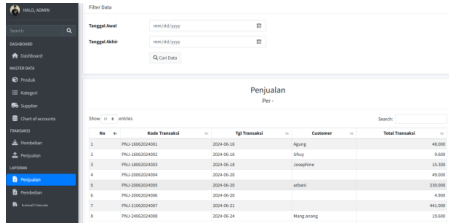
10. Tampilan jurnal umum  
Berikut ini adalah tampilan jurnal umum

No	Kode Transaksi	Tgl Transaksi	Supplier	Total Transaksi
1	PMB-1000204001	2024-06-18	5-001- PT Sukasa Sejahtera	20.000
2	PMB-1000204002	2024-06-18	5-001- PT Sukasa Sejahtera	14.000
3	PMB-1000204003	2024-06-18	5-001- PT Sukasa Sejahtera	39.200
4	PMB-1000204004	2024-06-18	5-001- PT Sukasa Sejahtera	1.000
5	PMB-1000204005	2024-06-18	5-001- PT Sukasa Sejahtera	1.000
6	PMB-1000204006	2024-06-18	5-001- PT Sukasa Sejahtera	75.000
7	PMB-1000204007	2024-06-18	5-001- PT Sukasa Sejahtera	7.500
8	PMB-1000204008	2024-06-18	5-001- PT Sukasa Sejahtera	7.500
9	PMB-1000204009	2024-06-18	5-001- PT Sukasa Sejahtera	1.000

GAMBAR 18  
Tampilan Jurnal Umum

## 11. Tampilan buku besar

Berikut ini adalah tampilan buku besar



No	Kode Transaksi	Tgl Transaksi	Customer	Total Transaksi
1	PHU.2024.04.001	2024-04-01	Adipati	45.000
2	PHU.2024.04.002	2024-04-05	Chay	5.000
3	PHU.2024.04.003	2024-04-10	Janiputra	15.000
4	PHU.2024.04.004	2024-04-15		45.000
5	PHU.2024.04.005	2024-04-20	Wahid	200.000
6	PHU.2024.04.006	2024-04-25		4.000
7	PHU.2024.04.007	2024-04-30		90.000
8	PHU.2024.04.008	2024-04-31	Wang-meng	15.000

GAMBAR 19  
Tampilan Buku Besar

## V. KESIMPULAN

kesimpulan dari pembahasan aplikasi ini yaitu sebagai berikut.

- Aplikasi ini mampu membantu untuk mengelola penjualan tunai,

- Aplikasi ini mampu membantu untuk mengelola pembelian tunai,
- Aplikasi ini mampu membantu mengelola list stok barang yang tersedia.
- Aplikasi ini dapat menampilkan pencatatan jurnal umum metode periodik, buku besar, laporan pembelian dan laporan penjualan.

## REFERENSI

- [1] S. J. L. Permadi Setiawan, "Rancang Bangun Aplikasi Pengolahan Data Evaluasi Proses Belajar Mengajar Berbasis Web Pada Stikes Yayasan RS. Dr. Soetomo Surabaya," JSIKA, Vols. 4, No. 2, no. 2338-137X, pp. 2 - 3, 2015.
- [2] J. J. Weygandt, P. D. Kimmel, D. E. Kieso, Financial and Managerial Accounting, USA, 2016.
- [3] A. Solichin, Pemograman Web dengan PHP dan MySQL, Jakarta: Budi Luhur, 2016.
- [4] I. P. B. C. D. Putra, I. G. Suardika and G. N. M. Nata, Sistem Informasi Pengelolaan Bank Sampah di Desa Adat Pemogan Berbasis Framework Laravel, Bali: Denpasar, 2020.