

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. God Eater 3 .....	13
Gambar 2.2. Violet Evergrande .....	13
Gambar 2.3. <i>Geotric Shapes</i> .....	14
Gambar 2.4. <i>Color Wheel</i> .....	15
Gambar 2.5. <i>Hue</i> .....	15
Gambar 2.6. <i>Shade</i> .....	16
Gambar 2.7. <i>Tint</i> .....	16
Gambar 2.8. <i>Tone</i> .....	16
Gambar 2.9. <i>Monochromatic color scheme</i> .....	17
Gambar 2.10. <i>Complementary color scheme</i> .....	17
Gambar 2.11. <i>Analogus color sceheme</i> .....	18
Gambar 2.12. <i>Triadic color Scheme</i> .....	18
Gambar 2.13. <i>Value</i> .....	22
Gambar 2.14. <i>Texture</i> .....	22
Gambar 2.15. <i>Lighting</i> .....	23
Gambar 2.16. Proporsi sesuai umur.....	24
Gambar 2.17. Proporsi chibi .....	25
Gambar 2.18. Wajah dengan <i>shape</i> lingkaran .....	25
Gambar 2.19. Wajah dengan <i>shape</i> segitiga.....	25
Gambar 2.20. Wajah dengan <i>shape</i> persegi.....	26
Gambar 2.21. Character silhoutte .....	26
Gambar 2.22. Everything's Rosie.....	27
Gambar 2.23. The Magic School Bus .....	27
Gambar 2.24. Zootopia .....	28
Gambar 2.25. Star Wasrs Jedi: Fallen Order .....	28
Gambar 2.26. Three-point turnaround .....	29
Gambar 2.27. T-pose turnaround .....	30
Gambar 2.28. Five-point turnaround .....	30
Gambar 2.29. Expression sheet.....	31
Gambar 2.30. Dynamic pose.....	32
Gambar 3.1. Wayang Kulit Bimasena .....	35

Gambar 3.2. Bima menghadapi Rukmuka dan Rukmakala .....	36
Gambar 3.3. Ilustrasi Bima melawan Nemburnawa .....	37
Gambar 3.4. Bima dan Dewa Ruci .....	38
Gambar 3.5. Bimasena .....	41
Gambar 3.6. <i>Ngoré</i> dengan <i>Bledhegan</i> Bima .....	42
Gambar 3.7. Bima (Werkudara) Gaya Yogyakarta .....	43
Gambar 3.8. Bima (Werkudara) Gaya Surakarta .....	43
Gambar 3.9. Wajah Bima (Werkudara) .....	45
Gambar 3.10. Bambang Kumbayana .....	46
Gambar 3.11. Begawan Durna .....	48
Gambar 3.12. Wajah Durna .....	49
Gambar 3.13. Dewa Ruci .....	50
Gambar 3.14. Rukmuka .....	51
Gambar 3.15. Rukmakala .....	52
Gambar 3.16. Bima melawan Rukmuka dan Rukmakala .....	52
Gambar 3.17. Bima dililit Nemburnawa .....	53
Gambar 3.18. Pak Ki Narto Subdo KW 2, Dalang .....	54
Gambar 3.19. Wawancara dengan Is Yuniarto .....	55
Gambar 3.20. Wawancara dengan Kak Fiqri .....	56
Gambar 3.21. Wawancara Kak Dwiky Hermawan .....	57
Gambar 3.22. Responden Umur .....	60
Gambar 3.23. Responden Jenis Kelamin .....	60
Gambar 3.24. Responden Minat terhadap <i>Game</i> .....	60
Gambar 3.25. Responden Mengenai Wayang Kulit .....	61
Gambar 3.26. Responden Pengetahuan Kisah Dewa Ruci .....	61
Gambar 3.27. Responden <i>Art Style</i> yang dipilih .....	62
Gambar 3.28. Garudayana .....	63
Gambar 3.29. Gatotkaca turnaround .....	64
Gambar 3.30. Proporsi Gatotkaca .....	65
Gambar 3.31. Bima Garudayana .....	65
Gambar 3.32. Proporsi Bima .....	66
Gambar 3.33. Bentuk Gatotkaca .....	66
Gambar 3.34. Siluet Gatotkaca .....	66
Gambar 3.35. Bentuk Bima .....	66

Gambar 3.36. Siluet Bima.....	67
Gambar 3.37. Warna Gatotkaca.....	67
Gambar 3.38. Warna Bima .....	67
Gambar 3.39. Garudajana Saga.....	68
Gambar 3.40. Legend of Zelda: Breath of The Wild.....	68
Gambar 3.41. Farosh.....	70
Gambar 3.42. Proporsi Farosh .....	70
Gambar 3.43. Hinox.....	70
Gambar 3.44. Proporsi Hinox .....	71
Gambar 3.45. Bentuk Farosh .....	71
Gambar 3.46. Siluet Farosh .....	71
Gambar 3.47. Bentuk Hinox .....	72
Gambar 3.48. Siluet Hinox .....	72
Gambar 3.49. Warna Farosh .....	73
Gambar 3.50. Warna Hinox .....	73
Gambar 3.51. Zelda.....	73
Gambar 3.52. A Plague Tale: Innocence .....	74
Gambar 3.53. Vitalis .....	75
Gambar 3.54. Proporsi Vitalis .....	76
Gambar 3.55. Bentuk Vitalis .....	76
Gambar 3.56. Siluet Vitalis.....	76
Gambar 3.57. Warna Vitalis .....	77
Gambar 3.58. Gameplay A Plague Tale: Innocence.....	77
Gambar 4.1. <i>Procreate</i> .....	83
Gambar 4.2. <i>Clip Studio Paint</i> .....	84
Gambar 4.3. <i>Canva</i> .....	84
Gambar 4.4. Pakaian dan Properti Bima Desain 1.....	85
Gambar 4.5. Pakaian dan Properti Bima Desain 2.....	86
Gambar 4.6. Pakaian dan Properti Durna .....	90
Gambar 4.7. Pakaian dan Properti Dewa Ruci .....	93
Gambar 4.8. Pakaian dan Properti Rukmuka dan Rukmakala.....	98
Gambar 4.9. Bagian Tubuh Nemburnawa .....	102
Gambar 4.10. Hasil Akhir Desain Karakter Bima .....	103
Gambar 4.11. Hasil Akhir Desain Karakter Durna.....	104

Gambar 4.12. Hasil Akhir Desain Karakter Dewa Ruci .....	105
Gambar 4.13. Hasil Akhir Desain Karakter Rukmuka & Rukmakala.....	106
Gambar 4.14. Hasil Akhir Desain Karakter Nemburnawa .....	107
Gambar 4.15. <i>Start Screen</i> Bimasuci.....	108
Gambar 4.16. <i>Play Screen</i> Bimasuci .....	108
Gambar 4.17. <i>Inventory Screen</i> Bimasuci .....	108