

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1. Kerangka Penelitian.....	7
Tabel 2.1. Arti Setiap Warna	20
Tabel 3.1. Analisis Data Observasi.....	51
Tabel 3.2. Analisa Data Wawancara.....	57
Tabel 3.3. Analisa karya sejenis Garudayana	61
Tabel 3.4. Analisa karya sejenis Legend of Zelda: Breath of The Wild.....	67
Tabel 3.5. Analisa karya sejenis A Plague Tale: Innocence	72
Tabel 3.6. Analisis Karya Sejenis	76
Tabel 4.1. Penggunaan Software pada Rancangan	78
Tabel 4.2. Eksplorasi Karakter Bima	80
Tabel 4.3. <i>Turn-around</i> , Ekspresi, dan <i>Gesture</i> Bima	82
Tabel 4.4. Ekplorasi Karakter Durna	87
Tabel 4.5. <i>Turn-around</i> , Ekspresi, dan <i>Gesture</i> Durna.....	88
Tabel 4.6. Ekplorasi Karakter Dewa Ruci	91
Tabel 4.7. <i>Turn-around</i> , Ekspresi, dan <i>Gesture</i> Dewa Ruci.....	92
Tabel 4.8. Ekplorasi Karakter Rukmuka & Rukmakala	94
Tabel 4.9. <i>Turn-around</i> , Ekspresi, dan <i>Gesture</i> Rukmuka & Rukmakala.....	96
Tabel 4.10. Ekplorasi Karakter Nemburnawa.....	99
Tabel 4.11. <i>Turn-around</i> , Ekspresi, dan <i>Gesture</i> Nemburnawa	100