

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kepada Tuhan yang Maha Esa karena berkat rahmat dan karunia yang telah diberikan penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul “Perancangan Desain Karakter Game Edukatif Mengenai Nilai Jati Diri Berdasarkan Lakon Wayang Kulit Dewa Ruci” dengan baik dan tepat waktu. Laporan ini disusun sebagai syarat kelulusan dan memperoleh gelar sarjana desain di jurusan Desain Komunikasi Visual.

Laporan yang telah disusun tidak lepas dari dukungan moral dan materi, serta bimbingan, masukan dan arahan dari berbagai pihak untuk menyelesaikan laporan ini. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih banyak sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Irfan Dwi Rahadianto, S.Ds., M.Ds. selaku Pembimbing 1 yang sudah sabar memberi arahan, masukan, dan bimbingan dalam penulisan laporan,
2. Bapak Muhammad Adharamadinka, S.Ds., M.Ds. selaku Pembimbing 2 yang telah sabar memberi saran, masukan dalam pembuatan karya serta penulisan laporan,
3. Kedua Orang Tua saya yang telah memberikan dukungan dan motivasi secara moral dalam berlangsungnya pembuatan laporan,
4. Teman-teman terdekat penulis yang memberikan dukungan mental dalam mengerjakan laporan ini.

Penulis menyadari adanya kekurangan yang penulis baik disengaja maupun tidak disengaja dalam penyusunan dan penulisan laporan. Oleh karena itu, saran serta kritik yang membangun dari pembaca sangat dibutuhkan untuk menjadi tumpuan untuk mengembangkan laporan yang lebih baik ke depannya. Penulis berharap skripsi ini dapat memberikan manfaat kepada pembaca dan khalayak umum.