

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 3. 1</b> Kode bahasa program Arduino IDE .....	17
<b>Gambar 3. 2</b> Tampilan aplikasi Blynk .....	17
<b>Gambar 3. 3</b> ESP8266.....	24
<b>Gambar 3. 4</b> Motor Servo MG90S .....	25
<b>Gambar 3. 5</b> RTC DS3231 .....	25
<b>Gambar 3. 6</b> Kabel Jumper .....	26
<b>Gambar 3. 7</b> LED.....	26
<b>Gambar 3. 8</b> Sensor Ultrasonik HC-SR04.....	27
<b>Gambar 3. 9</b> LCD 16x2.....	27
<b>Gambar 3. 10</b> Vibration motor.....	27
<b>Gambar 3. 11</b> Gambaran umum sistem .....	28
<b>Gambar 3. 12</b> Flowchart Aplikasi Blynk .....	29
<b>Gambar 3. 13</b> Flowchart Sistem Alat.....	30
<b>Gambar 3. 14</b> Diagram Proses Sistem Alat Pakan Ayam .....	31
<b>Gambar 4. 1</b> NodeMcu .....	35
<b>Gambar 4. 2</b> Sensor Ultrasonik .....	36
<b>Gambar 4. 3</b> Motor Servo.....	36
<b>Gambar 4. 4</b> Vibrator <b>Gambar 4. 5</b> Motor Servo .....	36
<b>Gambar 4. 6</b> Vibrator.....	37
<b>Gambar 4. 7</b> Skematik sistem hardware .....	42
<b>Gambar 4. 8</b> Tampilan penjadwalan waktu .....	48
<b>Gambar 4. 9</b> Tampilan Utama pakan ayam pada aplikasi Blynk.....	49
<b>Gambar 4. 10</b> Tampilan penjadwalan waktu .....	50
<b>Gambar 4. 11</b> Tampilan pembuatan penjadwalan waktu .....	51
<b>Gambar 4. 12</b> Tampilan pembuatan penjadwalan untuk mengatur saklar yang digunakan .....	51
<b>Gambar 4. 13</b> Tampilan <i>user</i> .....	52
<b>Gambar 4. 14</b> Tampilan Informasi user.....	52
<b>Gambar 4. 15</b> Wadah CFX .....	53
<b>Gambar 4. 16</b> Wadah CFX .....	53
<b>Gambar 4. 17</b> Tampilan aplikasi <i>blynk</i> .....	54
<b>Gambar 4. 18</b> Tampilan menu automation .....	54
<b>Gambar 4. 19</b> Tampilan pembuatan jadwal baru .....	55
<b>Gambar 4. 20</b> Tampilan pembuatan jadwal baru .....	55
<b>Gambar 4. 21</b> Tampilan Users .....	56
<b>Gambar 4. 22</b> Tampilan Information Users .....	56
<b>Gambar 4. 23</b> Tampilan pengatur jadwal pemberian pakan ayam.....	57
<b>Gambar 5. 1</b> Kode yang di tambahkan pada Arduino IDE untuk uji stress test	66
<b>Gambar 5. 2</b> Hasil output uji stress test dari Arduino IDE .....	67