

DAFTAR ISTILAH

- Dashboard* : Merupakan antarmuka pengguna yang menampilkan berbagai data dan informasi penting secara ringkas.
- Design Thinking* : Merupakan metodologi yang menyediakan pendekatan berbasis solusi dan inovasi untuk memecahkan permasalahan.
- MAUS : *Maze Usability Score* (MAUS) merupakan nilai rata-rata dari seluruh misi yang diuji.
- MIUS : *Mission Usability Score* (MIUS) merupakan salah satu aspek penilaian misi dari setiap blok pada pengujian menggunakan Maze.
- Metlit : Mata kuliah metodologi penelitian merupakan mata kuliah yang diambil oleh mahasiswa sebelum mengambil mata kuliah tugas akhir.
- Monitoring : Merupakan proses pengumpulan dan analisis informasi berdasarkan indikator yang ditetapkan secara sistematis dan kontinu tentang suatu kegiatan atau program sehingga mampu dilaksanakan tindakan koreksi untuk penyempurnaan kegiatan itu selanjutnya .
- SUS : *System Usability Scale* (SUS) merupakan salah satu parameter pengukuran *usability* terdiri dari 10 pertanyaan ganjil dan genap.
- User Experience* (UX) : Merupakan proses mengidentifikasi pengalaman pengguna dan bagaimana cara orang berinteraksi menggunakan suatu produk.

- User Interface* (UI) : Merupakan proses membangun antarmuka dalam perangkat lunak yang berfokus pada tampilan.
- TA : Mata kuliah tugas akhir merupakan mata kuliah yang harus diselesaikan oleh mahasiswa sebagai syarat untuk memperoleh gelar sarjana.