

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	1
BUKU CAPSTONE DESIGN	1
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	2
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	3
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	4
ABSTRAK.....	5
ABSTRACT.....	6
KATA PENGANTAR	7
UCAPAN TERIMAKASIH	8
TIMELINE REVISI DOKUMEN	10
DAFTAR ISI.....	11
BAB I.....	1
USULAN GAGASAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Informasi Pendukung Masalah	3
1.3. Analisa Masalah.....	4
1.3.1. Survei Mahasiswa	4
1.3.1.1. Seberapa sering membuka aplikasi sosial media dalam waktu sehari	4
1.3.1.2. Seberapa sering pembahasan mengenai pendidikan yang anda lihat dalam waktu seminggu pada aplikasi sosial media	4
1.3.1.3. Apakah anda sering lupa dengan banyak hal seperti batas waktu pengumpulan tugas.....	5
1.3.1.4. Seberapa sering menggunakan AI untuk membantu mengerjakan tugas	6
1.3.2. Quiz	6
1.4. Analisa Solusi yang Ada.....	6
1.5. Kebutuhan yang harus dipenuhi.....	14
1.6. Solusi Sistem yang Diusulkan	15
1.7. Kesimpulan	16
BAB II.....	17
DESAIN KONSEP SOLUSI	17
2.1 Dasar Penentuan Spesifikasi	17
2.2 Batasan dan Spesifikasi.....	18
2.3 Pengukuran/verifikasi spesifikasi	21
2.4 Kesimpulan	22

BAB III	23
DESAIN RANCANGAN SOLUSI	23
3.1 Alternatif Usulan Solusi.....	23
3.1.1 Usulan Solusi Perancangan Aplikasi.....	23
3.1.2. Usulan Kompatibilitas Perangkat dan Platform	31
3.1.3. Usulan Arsitektur Sistem Basis Data	33
3.2. Analisis dan Pemilihan Solusi	41
3.2.1. Analisis Pemilihan Solusi Front-End	41
3.2.2. Analisis Pemilihan Solusi Back-End	41
3.2.3. Analisis Pemilihan Solusi Database.....	42
3.2.4. Analisis Pemilihan Solusi Platform	43
3.3. Desain Solusi Terpilih.....	44
3.3.1. UML Aplikasi	44
3.3.2. Flowchart Aplikasi.....	55
3.3.3. Entity Relationship Diagram	58
3.3.4. Desain UI/UX Aplikasi	59
3.4. Jadwal dan Anggaran.....	85
3.4.1. Jadwal	85
3.4.2. Anggaran	85
BAB IV	86
IMPLEMENTASI.....	86
4.1 Deskripsi Umum Implementasi	86
4.1.1 Tujuan Implementasi.....	86
4.1.2 Wujud Akhir Solusi	86
4.1.3 Komponen Utama yang Digunakan	87
4.1.4 Proses Pengembangan	87
4.1.5 Alat dan Bahan yang Digunakan	87
4.1.6 Proses Pengujian dan Penyempurnaan	87
4.1.7 Penyebaran Aplikasi.....	87
4.2. Detil Implementasi.....	89
4.2.1. Arsitektur Sistem	89
4.2.2. Instal Flutter.....	90
4.2.3. Struktur File dalam Proyek	93
4.2.3 Struktur Database.....	138
4.2.4. Prosedur Pengoperasian.....	141
BAB V	154
PENGUJIAN SISTEM	154

5.1. Skenario Umum Pengujian	154
5.1.1. Tujuan Pengujian	154
5.1.2. Lokasi dan Waktu Pengujian	154
5.1.3. Pihak-Pihak yang terlibat dalam Pengujian	154
5.2. Detail Pengujian.....	155
5.2.1. Pengujian Usability	155
5.2.2. Pengujian Feedback/UAT	162
5.2.3. Pengujian Backend	165
5.2.4. Pengujian Blackbox	173
5.2.5. Pengujian Fitur Quiz	184
5.3. Analisa Hasil Pengujian.....	186
5.4. Keterbatasan Sistem Aplikasi	188
5.5. Kesimpulan	188
DAFTAR PUSTAKA	189
LAMPIRAN.....	192
LAMPIRAN.....	193
LAMPIRAN.....	194
LAMPIRAN.....	195
LAMPIRAN.....	196
LAMPIRAN.....	197