

DAFTAR ISTILAH

<i>Paperless</i>	:	pengurangan penggunaan kertas dalam berbagai kegiatan atau aktivitas.
<i>Microservice</i>	:	membagi aplikasi menjadi layanan yang lebih kecil dan saling terhubung tidak seperti aplikasi monolitik.
<i>Containerization</i>	:	Sebuah teknologi yang memungkinkan aplikasi dan semua dependensinya dikemas bersama dalam satu unit yang disebut container.
<i>Container Orchestration Cluster</i>	:	sekumpulan nodes yang bekerja sama untuk mengelola dan mengoordinasikan container dalam suatu sistem yang terdistribusi.
<i>Container</i>	:	suatu proses virtualisasi sehingga aplikasi dapat dikemas dan dijalankan secara bersamaan dengan semua dependensinya seperti <i>code</i> , konfigurasi ke dalam <i>cloud</i> .
<i>Development</i>	:	suatu proses pembuatan konsep dan desain hingga implementasi, pengujian, dan pemeliharaan.
<i>Operations</i>	:	suatu proses pengelolaan dan pemeliharaan infrastruktur teknologi yang mendukung aplikasi.
<i>General Public License (GNU)</i>	:	lisensi <i>copyleft</i> bebas untuk perangkat lunak yang menjamin kebebasan mendistribusikan dan mengubah semua versi dari sebuah program.
Kernel Linux	:	salah satu komponen arsitektur dari Linux, yang merupakan inti dari sistem operasi Linux.
<i>Interface</i>	:	titik interaksi antara dua sistem, perangkat, atau komponen perangkat lunak.

- Open-Source* : model pengembangan dan distribusi perangkat lunak di mana kode sumber dari perangkat lunak tersebut tersedia secara bebas untuk umum.
- Advanced Package Tool* : sistem manajemen paket yang memungkinkan pengguna untuk menginstal, menghapus, dan mengelola paket perangkat lunak (software package) yang tersedia dalam repositori sistem operasi Debian atau Ubuntu.
- Virtualisasi* : suatu proses abstraksi yang bersumber dari sumber daya komputer dengan menggunakan teknik menyembunyikan karakteristik fisik perangkat keras dan mengubahnya menjadi sistem lain.
- Infrastructure As Code* : teknik pada proses *Development Operations* yang mendefinisikan infrastruktur jaringan komputer ke dalam bentuk otomatisasi berbasis *source code*.
- Configuration Management Tools* : perangkat lunak yang digunakan untuk mengotomatisasi dan mengelola konfigurasi infrastruktur IT secara konsisten.
- Distributed Version Control System* : sistem kontrol versi yang memungkinkan pengembang untuk mengelola perubahan dalam kode sumber secara terdistribusi di seluruh tim pengembangan.
- Application Programming Interface Gateway Authentication* : gerbang dari beberapa API, bertugas sebagai *management API*, merge beberapa API, *authentication API* dan lain - lain.
- Authentication* : proses verifikasi identitas pengguna yang ingin mengakses sistem atau layanan

<i>Approval</i>	:	tindakan secara resmi menyetujui atau memvalidasi suatu pekerjaan atau hasil proyek oleh pemangku kepentingan yang berwenang.
<i>Availability</i>	:	kemampuan suatu perusahaan untuk menjaga produk atau layanan tetap tersedia bagi konsumen pada waktu yang diinginkan.
<i>Document</i>	:	surat yang tertulis atau tercetak yang dapat dipakai sebagai barang bukti keterangan.
<i>Document-Oriented Database Relasional</i>	:	konsep yang menggabungkan elemen-elemen dari basis data berorientasi dokumen dengan elemen-elemen dari basis data relasional.
<i>Non-Relasional</i>	:	Sistem basis data yang dirancang untuk menyimpan dan mengelola data secara terdistribusi di beberapa node atau server tanpa menggunakan model relasional tradisional (seperti tabel dan skema tetap).
<i>Distributed Database System</i>	:	sistem basis data di mana data disimpan di beberapa lokasi
<i>Server</i>	:	komputer atau sistem perangkat lunak yang menyediakan layanan, sumber daya, atau data kepada komputer.
<i>Single Server</i>	:	sistem atau komputer tunggal yang menjalankan perangkat lunak server untuk menyediakan layanan atau sumber daya kepada klien dalam suatu jaringan.
<i>Server Cloud</i>	:	<i>server virtual</i> yang berjalan di lingkungan komputasi awan (<i>cloud computing</i>) dan menyediakan layanan atau sumber daya melalui internet.
<i>Schema-less</i>	:	konsep dalam basis data yang memungkinkan penyimpanan data tanpa memerlukan skema tetap atau struktur yang telah ditentukan sebelumnya.

<i>Node</i>	:	mesin fisik atau virtual dalam <i>cluster</i> yang menjalankan container dan bertanggung jawab untuk menjalankan aplikasi.
<i>Developer</i>	:	seseorang yang bertugas untuk mewujudkan sebuah produk atau layanan, biasanya berupa <i>software</i> dan <i>website</i> .
<i>Structured Query Language Multipleks</i>	:	Suatu bahasa pemrograman yang bekerja melalui query-query terstruktur.
<i>Datastore</i>	:	repositori untuk menyimpan, mengelola, dan mendistribusikan set data pada tingkat perusahaan.
<i>Website</i>	:	kumpulan halaman web yang terhubung dan terkait dalam internet
<i>KeyValues</i>	:	jenis database non-relasional yang menggunakan metode key-value menyimpan data.
<i>Partition-Tolerance</i>	:	suatu kondisi ketika sistem tetap berfungsi saat terjadi pemisahan atau partisi dalam jaringan yang memisahkan node-node dalam sistem.
<i>Internet</i>	:	jaringan komunikasi elektronik yang menghubungkan jaringan komputer dan fasilitas komputer yang terorganisasi di seluruh dunia melalui telepon atau satelit.
<i>OAuth</i>	:	protokol otorisasi standar terbuka yang memungkinkan pengguna mengakses aplikasi tanpa perlu berbagi password mereka
<i>Token</i>	:	kemunculan kata, angka, atau huruf yang terpisahkan oleh spasi dalam suatu teks.
<i>Provider</i>	:	penyedia layanan internet yang menghubungkan pengguna dengan jaringan online.
<i>Login</i>	:	proses autentikasi atau pengenalan diri yang dilakukan oleh pengguna untuk mengakses suatu atau layanan tertentu.

<i>Operating System Linux</i>	:	sistem operasi berbasis unix yang bersifat <i>open source</i> .
<i>Flowchart</i>	:	diagram yang menggambarkan alur atau Langkah-langkah dalam suatu proses secara grafis.
<i>Virtual Machine</i>	:	Sebuah emulasi dari sistem komputer yang dijalankan di perangkat keras fisik.
<i>Cloud Storage</i>	:	Layanan penyimpanan data di internet yang memungkinkan pengguna untuk menyimpan, mengelola, dan mengakses data dari jarak jauh.
<i>Block Storage</i>	:	Metode penyimpanan data di mana data dipecah menjadi blok-blok dengan ukuran yang sama.
<i>File Storage</i>	:	Sistem penyimpanan yang mengorganisir data dalam bentuk berkas dan folder.
<i>Object Storage</i>	:	Model penyimpanan data yang menyimpan data sebagai objek, lengkap dengan metadata yang terkait
<i>Scalable</i>	:	Kemampuan sistem untuk menangani peningkatan beban kerja atau volume data dengan menambahkan sumber daya secara efisien.
<i>Pay-as-you-go</i>	:	Model penetapan harga di mana pengguna hanya membayar untuk jumlah sumber daya yang mereka gunakan.
<i>Representational State Transfer</i>	:	Arsitektur perangkat lunak yang menggunakan HTTP untuk mengelola dan mengakses data.
<i>Bucket</i>	:	Istilah yang digunakan dalam penyimpanan objek, khususnya dalam layanan seperti Amazon S3, untuk merujuk pada wadah logis tempat menyimpan objek.