

DAFTAR PUSTAKA

BUKU:

- Alatas, Husein. (2013). Responsive Web Design dengan PHP & Bootstrap. Yogyakarta:Lokomedia
- Benyon, David. (2019). Designing User Experience: A Comprehensive Guide to HCI, UX and Interaction Design.
- Chopra, S. and Meindl, P. (2015) Supply Chain Management: Strategy, Planning, and Operation. 6th Edition, Pearson, London.
- Davis, B. & Radford, D. 2014. Going Beyond the Waterfall. Plantation: J. Ross Publishing.
- Pressman, R, S. (2012). Rekayasa Perangkat Lunak. Karawang: Jatayu Catra Internusa.
- Rankin et al. (2018). Contemporary Issues In Accounting Second Edition. Jhon Wiley and Sons Ltd,. Australia.
- Kadir, A (2003), Pengenalan Sistem Informasi, Andi Offset, Yogyakarta.
- Mulyanto, Agus. 2009. Sistem Informasi Konsep & Aplikasi. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Rusmawan, U. (2019). Teknik Penulisan Tugas Akhir dan Skripsi Pemrograman.
- Sharma, R. (2021). Requirements Engineering: A Good Practice Guide. Springer.
- Naista, D. (2017). Codeigniter Vs Laravel. Yogyakarta: CV. Lokomedia.

JURNAL:

- Ambriani, D., & Nurhidayat, A. I. (2020). Rancang Bangun Repository Publikasi Ilmiah Dosen Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel. Jurnal Manajemen Informatika, 10(1), 58-66.
- Aprilia, N. A., Al Rahma, A. Q., & Karin, A. A. M. (2021). Penerapan Model Waterfall dalam Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan. Prosiding Seminar SITASI, 13 November 2021, Seminar Nasional Teknologi dan Sistem Informasi 2021, 221-227. Jurusan Sistem Informasi, Fakultas Ilmu

Komputer, UPN "Veteran" Jawa Timur.

- Aulia, R. F. (2021). Perancangan Sistem Seleksi Supplier dan Alokasi Order dengan Metode Analytical Hierarchy Process (AHP), Simple Additive Weighting (SAW), dan Multi-Objective Linear Programming (MOLP). Tugas Akhir. Universitas Telkom.
- Avini, B. S. (2021). Sistem Pendataan Penyetoran Susu di KUD Argopuro Berbasis Web Menggunakan Framework Django. Skripsi. Universitas Nurul Jadid.
- Bramantyo, D. A., Budiman, E., & Wati, M. (2019). Pengembangan Sistem Penjadwalan Terintegrasi Menggunakan Algoritma Genetika Berbasis Web. *Prosiding Seminar Nasional Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi*, 4(2), 62. e-ISSN 2540-7902, p-ISSN 2541-366X.
- Brilianty, S. L., Suprihatin, & Purwoko. (2022). Penilaian Daur Hidup Produk Susu Sapi Segar: Studi Kasus di KPBS Pangalengan. *Jurnal Teknologi Industri Pertanian*, 32(3), 220-228. <https://doi.org/10.24961/j.tek.ind.pert.2022.32.3.220>
- Chang, H. H., Tsai, Y.-C., & Che-Hao, H. (2013). E-procurement and supply chain performance. *Supply Chain Management*, 18(1), 34–51. <https://doi.org/10.1108/13598541311293168>
- Alghofari, A. K., & Arifin, A. L. M. (2021). Sistem Informasi Manajemen Klinik Imam Syuhodo PKU Muhammadiyah Cabang Blimbing Berbasis Website. *Jurnal Pengabdian Masyarakat Teknayasa*, 2(2), 46. ISSN: 2745-701X, E-ISSN: 2745-7028. Tersedia online: <http://journals2.ums.ac.id/index.php/abditeknoyasa/>.
- Djuanda, I., & Dewi, C. N. P. (2020). Metode RAD untuk Perancangan Sistem Informasi Perwira Tugas Belajar bagi Pegawai di Kementerian Pertahanan Republik Indonesia. *Proceedings of Seminar Nasional Mahasiswa Ilmu Komputer dan Aplikasinya (SENAMIKA)*, Jakarta, Indonesia, 14 Agustus 2020, 655-662. ISBN 978-623-93343-1-4.
- Fanani, L., Ananta, M. T., & Brata, K. C. (2018). Penerapan User-Centered Design dalam Pengembangan Aplikasi Pencarian Gedung Berbasis Android. 2(02).

- Hermin, H., Machmud, M., & Hasan, H. (2023). Pemanfaatan Teknologi Informasi dalam Pengembangan Bisnis PT Pos Indonesia. *Konstelasi: Konvergensi Teknologi dan Sistem Informasi*, 3(1), 208.
- Mudhar, R. (2015). *Pembangunan Sistem Informasi Helpdesk Ticketing System Menggunakan Django Framework*. Skripsi. Program Studi Teknik Informatika, Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah Jakarta.
- Musthofa, A. (2022). *Ticketing System untuk Pelayanan Mahasiswa Internasional Menggunakan Django*. Tugas Akhir. Program Studi Informatika, Fakultas Komunikasi dan Informatika, Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Nurdyanto, N. (2018). *Aplikasi Cloud Computing untuk Server Berbasis Django dengan Google App Engine*. Skripsi. Program Studi Informatika, Fakultas Komunikasi dan Informatika, Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Purwatianingsih Sihadi, I., Pangemanan, S. S., Gamaliel, H., Akuntansi, J., Ekonomi dan Bisnis, F., Sam Ratulangi, U., & Kampus Bahu, J. (2018). Identifikasi Kendala Dalam Proses Produksi dan Dampaknya Terhadap Biaya Produksi pada UD. Risky In Jurnal Riset Akuntansi Going Concern (Vol. 13, Issue 4).
- Rahimah, A. N., Rusdianto, D. S., & Ananta, M. T. (2019). Pengembangan Sistem Pengelolaan Ruang Baca Berbasis Web Dengan Menggunakan Django Framework (Studi Kasus: Ruang Baca Fakultas Ilmu Komputer Universitas Brawijaya). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 3(5), 4439-4446.
- Sagalan, Jijon Raphita. (2018). *Model Rapid Application Development (Rad) dalam Pengembangan Sistem Informasi Penjadwalan Belajar Mengajar*. Medan: STMIK Pelita Nusantara Medan. Volume 2, No. 1, Juni 2018
- Saputra, D., & Aji, R. F. (2018). Analisis Perbandingan Performa Web Service REST Menggunakan Framework Laravel, Django, dan Ruby on Rails untuk Akses Data dengan Aplikasi Mobile. *Bangkit Indonesia*, 2(VII), 17. ISSN: 2337-4055.

- Trimahardhika, R., & Sutinah, E. (2017). Penggunaan Metode Rapid Application Development Dalam Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan. *Jurnal Informatika*, 4(2), 249-260.
- Yagoyamu, T. (2020). Pengembangan Sistem Informasi Berbasis Web Menggunakan Waterfall Method untuk Memperkenalkan Kebudayaan dan Pariwisata Suku Asmat. Skripsi. Program Studi Teknik Informatika, Jurusan Ilmu Komputer, Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam, Universitas Negeri Semarang.
- Zakir, A. (2017). Rancang Bangun Responsive Web Layout dengan Menggunakan Bootstrap Framework. *InfoTekJar (Jurnal Nasional Informatika dan Teknologi Jaringan)*, 1(1), 70-75. ISSN 2540-7600.
- Kriyantono, R. (2020). Teknik praktis riset komunikasi kuantitatif dan kualitatif disertai contoh praktis Skripsi, Tesis, dan Disertai Riset Media, Public Relations, Advertising, Komunikasi Organisasi, Komunikasi Pemasaran. Rawamangun: Prenadamedia Group.
- Septian, B. D. (2020). Pembentukan game The Legend of Timun Mas dengan menggunakan Unity. Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi. Universitas Semarang
- Liang, J., & Jin, L. (2020). Multi-perspective modeling of computer sales system Based on Unified Modeling Language. *IEEE 5th Information Technology and Mechatronics Engineering Conference (ITOEC)* (pp. 109-113). Chongqing, China: IEEE. doi:10.1109/ITOEC49072.2020.9141934
- Febiharsa, D., Sudana, I. M., & Hudallah, N. (2018). Uji Fungsionalitas (Blackbox Testing) Sistem Informasi Lembaga Sertifikasi Profesi (SILSP) Batik Dengan Appperfect Web Test dan Uji Pengguna. *Joined Journal Jurnal Of Information Edukation*, 1(2), 117-126. <https://doi.org/https://doi.org/10.31331/joined.v1i2.752>

Website:

- Django documentation: Django documentation. Django Project. (n.d.). <https://docs.djangoproject.com/en/5.1/>

Kominfo, P. (n.d.). Memenuhi Layanan Digital hingga Pelosok. Website Resmi Kementerian Komunikasi Dan Informatika RI. <https://www.kominfo.go.id/content/detail/49482/memenuhi-layanan-digital-hingga-pelosok/0/artikel>