

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS.....	iii
ABSTRAK	iv
KATA PENGANTAR.....	vi
UCAPAN TERIMA KASIH.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan dan Manfaat	2
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metodologi Penelitian.....	3
BAB II KONSEP DASAR	4
2.1 Teknologi 5G dan <i>Ultra-Reliable Low Latency</i> (URLLC).....	4
2.2 <i>Virtual Network Embedding</i> (VNE)	5
2.3 Algoritma <i>Node Ranking Metric</i> (NRM).....	7
2.4 <i>Modified Genetic Algorithm</i> (MGA)	9
2.5 Metriks Evaluasi	14
BAB III MODEL SISTEM DAN PERANCANGAN.....	17
3.1 Desain Sistem	17
3.2 Perangkat Keras (<i>Hardware</i>).....	18
3.3 Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	19
3.4 Skenario Simulasi	19
3.4.1 Skenario <i>Long-term Average Revenue</i> (R).....	19
3.4.2 Skenario <i>Acceptance Ratio</i>	20
3.4.3 Skenario <i>Revenue to Cost Ratio</i> (R/C).....	20

BAB IV HASIL DAN ANALISIS	21
4.1 Analisis Skenario <i>Long-term Average Revenue</i> (R)	21
4.2 Analisis Skenario <i>Acceptance Ratio</i>	22
4.3 Analisis Skenario <i>Revenue to Cost Ratio</i> (R/C)	23
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	25
5.1 Kesimpulan	25
5.2 Saran	25
DAFTAR PUSTAKA.....	26
LAMPIRAN	28