

ABSTRAK
PERANCANGAN DESAIN KARAKTER UNTUK *GAME* EDUKATIF
MENGENAI PENANGANAN DAN PENANGGULANGAN KEBAKARAN
HUTAN DI WONOSOBO UNTUK DEWASA MUDA

Oleh : Rizky Fadillah

1601204382

Kebakaran hutan merupakan salah satu bencana alam yang sering terjadi di Indonesia, salah satunya di Wonosobo. Salah satu penyebab terjadinya kebakaran hutan ini yaitu dikarenakan faktor manusia dengan pembukaan lahan secara disengaja, membuang puntung rokok dan kegiatan yang menimbulkan api yang dilakukan baik oleh masyarakat ataupun pendaki. Oleh karena itu, Penelitian ini bertujuan untuk merancang sebuah media edukatif yaitu *game* edukatif yang berisikan tentang penanganan kebakaran hutan dan langkah – langkah mitigasinya serta memiliki jobdesk dalam merancang *Character Designer* pada *game* edukatif kebakaran hutan. Metode dalam penelitian ini menggunakan metode pengumpulan data seperti melakukan observasi di wilayah tujuan, wawancara pihak – pihak yang bersangkutan dan studi literatur tentang kebakaran hutan dan *Character Designer dalam* beberapa buku dan jurnal. Dengan demikian penelitian ini untuk perancangan *Character Design* yang bertujuan untuk pendekatan terhadap para pendaki dan masyarakat umum dalam membuat pengalaman bermain yang lebih hidup dan bisa merasakan emosi yang lebih mendalam selama bermain *game*.

Kata Kunci : *Game* Edukasi, Kebakaran Hutan, *Character Design*.