

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur saya panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, yang sudah memberikan rahmat serta karunia-Nya sehingga saya dapat menyelesaikan laporan pengantar tugas akhir dengan judul “Perancangan Desain Karakter untuk *Game* Edukatif Mengenai Penanganan dan Penanggulangan Kebakaran Hutan di Wonosobo untuk Dewasa Muda” ini dengan baik dan tepat waktu. Laporan ini disusun dan dibuat sebagai syarat untuk meraih gelar sarjana desain di jurusan Desain Komunikasi Visual, Fakultas Industri Kreatif, Universitas Telkom.

Saya mengucapkan terima kasih atas dukungan moral dan materi dalam penyusunan laporan ini, serta kepada semua pihak yang telah memberikan motivasi untuk menyelesaikannya. Khususnya, saya menyampaikan terima kasih kepada:

1. Ibu Tiara Radinska Deanda S.Sn., M.Ds., selaku dosen pembimbing 1 dan dosen pengampu mata kuliah SDKV yang dengan kesabaran dan dedikasinya telah memberikan saran dan arahan yang berharga dalam penulisan laporan ini.
2. Bapak Irfan Dwi Rahadianto S.Ds., M.Ds., selaku dosen pembimbing 2 yang dengan penuh kesabaran juga telah meluangkan waktunya untuk memberikan saran dan arahan dalam proses penulisan laporan.
3. Anggota kelompok saya yakni Ahmad Sulaiman Wibisono, Jeremy Budi Nugraha, serta Tubagus Nazuli Furqon yang telah membantu saya dalam penyelesaian tugas akhir ini.
4. Keluarga dan teman-teman terdekat yang senantiasa memberikan dukungan dalam penyusunan laporan ini.

Saya menyadari bahwa laporan ini masih memiliki banyak kekurangan, baik dalam penyusunan maupun penulisan. Oleh karena itu, saran dan kritik dari pembaca sangat saya butuhkan untuk menjadi acuan dalam memperbaiki dan meningkatkan kualitas laporan perancangan kedepannya.