

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Analisa Solusi yang Ada.....	4
Tabel 2.1 Verifikasi Spesifikasi 1: <i>Real-time</i>	7
Tabel 2.2 Verifikasi Spesifikasi 2: Perangkat yang Praktis	7
Tabel 2.3 Verifikasi Spesifikasi 3: <i>Friendly User Interface</i>	8
Tabel 2.4 Verifikasi Spesifikasi 4: Akurasi	8
Tabel 3.1 Matriks Keputusan dalam Pengembangan Aplikasi Pendeteksi Jenis Wayang Kulit.....	13
Tabel 3.2 Anggaran	15
Tabel 3.3 Jadwal.....	16
Tabel 5.1 Tahap Pengujian <i>System Usability Scale</i>	30
Tabel 5.2 Pertanyaan <i>System Usability Scale</i>	31
Tabel 5.3 Analisa Hasil Pengujian <i>System Usability Scale</i>	33
Tabel 5.4 Asal Suku dan Peminat Wayang Kulit Responden.....	47
Tabel 5.5 Hasil Pengujiani <i>Realtime</i>	46
Tabel 5.6 Analisa Hasil Uji Kepraktisan	47