

DAFTAR ISTILAH

<i>Autonomous</i>	:	Berkaitan dengan kemampuan suatu sistem atau kendaraan untuk beroperasi secara mandiri tanpa bantuan manusia
<i>Baseline</i>	:	Garis dasar pada desain <i>boat</i> yang menentukan referensi horizontal utama.
<i>Beam</i>	:	Lebar maksimum <i>boat</i> dari satu sisi ke sisi yang lain.
<i>buoyancy</i>	:	Kemampuan suatu <i>boat</i> untuk mengapung di atas air.
<i>Displacement</i>	:	Volume air yang dipindahkan oleh <i>boat</i> ketika tenggelam sepenuhnya.
<i>Delay</i>	:	Penundaan atau jeda dalam waktu tertentu antara dua kejadian atau operasi dalam sebuah sistem atau program komputer.
<i>Hidrostatic</i>	:	Studi tentang tekanan dan gaya-gaya yang bekerja pada <i>boat</i> saat tenggelam.
<i>Horizontal</i>	:	Garis atau dimensi yang sejajar dengan garis dasar <i>boat</i> .
<i>Layout</i>	:	Tata letak atau susunan komponen-komponen <i>boat</i> .
<i>Main deck</i>	:	Lantai utama <i>boat</i> , biasanya dek yang paling tinggi dari atas air.
<i>Monohull</i>	:	<i>Boat</i> dengan satu lambung utama.
<i>Payload</i>	:	Muatan yang dapat dibawa oleh <i>boat</i> , seperti peralatan atau kargo.

<i>Realtime</i>	:	Pemantauan atau interaksi yang terjadi secara langsung pada waktu nyata.
<i>Redering</i>	:	Mungkin maksudnya adalah "Rendering", proses membuat gambar atau model grafis.
<i>Righting arm</i>	:	Jarak horizontal antara titik berat <i>boat</i> yang bergeser dan titik di mana gaya apung bekerja.
<i>Righting lever</i>	:	Momen yang menentukan kemampuan <i>boat</i> untuk kembali ke posisi tegak setelah miring.
<i>Software</i>	:	Program komputer atau aplikasi yang digunakan untuk mengendalikan atau mengelola <i>boat</i>
<i>Speed</i>	:	Kecepatan <i>boat</i> , sering kali dalam satuan knot
<i>Stepdown</i>	:	Langkah penurunan atau pengurangan
<i>Transom</i>	:	Bagian belakang atau ujung <i>boat</i> di atas garis air.
<i>Twin hull</i>	:	<i>Boat</i> dengan dua lambung utama atau katamaran.
<i>Vertical</i>	:	Dimensi yang tegak lurus terhadap garis dasar <i>boat</i> .
<i>VNC</i>	:	Teknologi untuk mengakses dan mengontrol komputer lain dari jarak jauh melalui jaringan menggunakan protokol <i>Remote Framebuffer</i> (RFB)
<i>Waterplane area</i>	:	Luas penampang air <i>boat</i> yang mempengaruhi resistansi air.
<i>Waterpl. Area coeff. (Cwp)</i>	:	Koefisien luas penampang air, yang merupakan faktor dalam perhitungan resistansi <i>boat</i> .

- Wave wash* : Gelombang atau terpaan air yang dihasilkan oleh *boat* saat bergerak
- Waypoint* : Titik acuan atau kumpulan koordinat yang digunakan untuk keperluan navigasi.
- Webcam* : Kamera video yang digunakan untuk pemantauan visual pada *boat*.