

DAFTAR ISI

IDENTITAS BUKU	3
ABSTRAK	4
ABSTRACT	5
KATA PENGANTAR	6
DAFTAR GAMBAR	2
DAFTAR ISTILAH	3
DAFTAR SINGKATAN	1
BAB I PENDAHULUAN	2
1.1 Latar Belakang	2
1.2 Tujuan dan Manfaat	3
1.3 Rumusan Masalah	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metodologi	4
1.6 Sistematika Penulisan	5
BAB I PENDAHULUAN	5
BAB II DASAR TEORI	5
BAB III PERENCANAAN WEBSERVER LOKAL	5
BAB IV SIMULASI DAN ANALISIS	5
BAB V PENUTUP	5
BAB II DASAR TEORI	6
2.1 Fingerprint Presnsi	6
2.2 Attendance Management	6
2.3 Website	7
2.4 Python	7
2.5 Framework Flask pada Python	7
2.6 Pandas	8
2.7 XLRD	8
2.8 SQLite	9
BAB III	11
PERENCANAAN WEBSERVER LOKAL	11
3.1 Deskripsi Proyek Akhir	11
3.2 Proses Pengerjaan Proyek Akhir	12
3.3 Flowchart Sistem Website	15
3.4 Use Case	16
BAB IV SIMULASI DAN ANALISIS	18
4.1 Analisis Kebutuhan	18

4.1.1	<i>Kebutuhan Pengguna</i>	19
4.1.2	<i>Kebutuhan Sistem</i>	19
4.2	<i>Hasil</i>	20
4.2.1	<i>Role Admin</i>	20
4.2.2	<i>Role User/Karyawan</i>	26
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		29
5.1	<i>Kesimpulan</i>	29
5.2	<i>Saran</i>	29
DAFTAR PUSTAKA		30
LAMPIRAN		2-1