

## DAFTAR ISI

---

KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK.....	ii
ABSTRACT.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	vi
DAFTAR TABEL .....	viii
DAFTAR LAMPIRAN .....	ix
<b>BAB 1      PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan .....	2
1.4 Batasan Masalah .....	2
1.5 Definisi Operasional .....	2
1.6 Metode Pengerjaan .....	3
<b>BAB 2      TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>4</b>
2.1 Penelitian Terdahulu .....	4
2.2 Aplikasi saat ini (BAYARPOS).....	5
2.3 Teori Penunjang .....	5
2.3.1 Point of Sale .....	5
2.3.2 User Interface.....	6
2.3.3 User Experience .....	6
2.3.4 Figma.....	6
2.3.5 Design Thinking.....	7
2.3.6 <i>Wireframe</i> .....	8
2.3.7 Layout.....	8
2.3.8 Tipografi .....	8
2.3.9 Psikologi Warna.....	9
2.3.10 Kontras .....	9
2.3.11 Pengumpulan Data.....	9

2.3.12 Prototype .....	10
<b>BAB 3    ANALISIS DAN PERANCANGAN .....</b>	<b>11</b>
3.1 Tahap <i>Emphatize</i> .....	11
3.1.1 Analisis Kebutuhan Fitur .....	11
3.1.2 Analisis Desain.....	14
3.2 Tahap <i>Define</i> .....	15
3.3 Tahap <i>Ideate</i> .....	15
3.3.1 Tipografi, Pemilihan warna dan <i>wireframe</i> .....	16
<b>BAB 4    IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN .....</b>	<b>24</b>
4.1 Implementasi .....	24
4.1.1 Prototype .....	24
4.2 Pengujian.....	34
<b>BAB 5    KESIMPULAN.....</b>	<b>37</b>
5.1 Kesimpulan.....	37
5.2 Saran .....	37
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>38</b>