

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK.....	ii
ABSTRACT.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	vi
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Definisi Operasional	3
1.6 Metode Pengerjaan	4
1.7 Jadwal Pengerjaan	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1 Solusi yang pernah ada sebelumnya.....	6
2.2 Desain.....	7
2.2.1 Prinsip Desain Visual	7
2.2.2 Elemen Desain.....	8
2.3 <i>User Interface</i>	9
2.4 <i>User Experience</i>	10
2.5 <i>Design Thinking</i>	11
2.5.1 <i>Emphatize</i>	12
2.5.2 <i>Define</i>	12
2.5.3 <i>Ideate</i>	12
2.5.4 <i>Prototype</i>	12
2.5.5 <i>Testing</i>	13
2.6 Figma.....	13

BAB 3	ANALISIS DAN PERANCANGAN	14
3.1	Analisis	14
3.2	Proses Perancangan	14
3.2.1	<i>Emphatize</i>	14
3.2.1.1	Hasil Wawancara.....	14
3.2.2	<i>Define</i>	15
3.2.2.1	<i>How Might We</i>	16
3.2.3	<i>Ideate</i>	17
3.2.3.1	Konsep Visual	17
3.2.3.2	Referensi Visual.....	17
3.2.3.3	<i>User Flow</i>	18
3.2.3.4	<i>Wireframe</i>	21
3.2.3.5	<i>UI Style Guide</i>	25
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	30
4.1	<i>Prototype</i>	30
4.1.1	<i>Mockup</i>	30
4.1.2	<i>Prototyping</i>	36
4.2	<i>Testing</i>	38
BAB 5	KESIMPULAN.....	42
5.1	Kesimpulan.....	42
5.2	Saran	42
DAFTAR PUSTAKA	43