

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN.....	iv
ABSTRAK.....	v
ABSTRACT.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	2
1.3 Rumusan Masalah.....	3
1.4 Pertanyaan Perancangan.....	3
1.5 Tujuan Perancangan.....	3
1.6 Batasan Perancangan.....	3
1.7 Ruang Lingkup Perancangan.....	3
1.8 Manfaat Perancangan.....	4
1.9 Sistematika Penulisan Laporan.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Penelitian Terdahulu.....	5
2.2 Bonggol Jagung.....	6
2.3 Pengolahan Bonggol Jagung.....	8
2.4 Metode Pengolahan Bonggol Jagung.....	9
2.5 Furniture.....	11
2.6 Meja Living Room.....	12
2.7 Furniture Multifungsi.....	13
2.8 Studi Lapangan.....	15
2.8.1 Profil Edie Junedi.....	15
2.8.2 Observasi Lokasi Workshop Edie Junedi.....	16
2.8.3 Wawancara Edie Junedi.....	17
2.10.4 Hasil Kuisioner.....	18
BAB III METODE PENELITIAN DAN PERANCANGAN.....	25
3.1 Rancangan Penelitian.....	25

3.2 Metode Penelitian	26
3.3 Metode Pengambilan Data.....	27
3.3.1 Observasi	27
3.3.2 Wawancara.....	28
3.3.3 Dokumentasi.....	28
3.4 Studi Literatur	29
3.5 Proses Perancangan.....	29
3.6 Metode Validasi.....	34
BAB IV PEMBAHASAN	35
4.1 <i>Plan the Human Centered Design</i>	35
4.2 <i>Specify The Context of Use</i>	37
4.3 <i>Specify User and Organizational Requirements</i>	37
4.4 <i>Product Design Solution</i>	39
4.4.1 <i>Mind Mapping</i>	39
4.4.2 <i>Userboard</i>	40
4.4.3 <i>Moodboard</i>	41
4.4.4 <i>Gambar Teknik</i>	41
4.4.5 <i>Sketsa Alternatif</i>	42
4.4.6 <i>Sketsa Terpilih</i>	42
4.4.7 <i>3D Desain</i>	43
4.5 <i>Proses Produksi</i>	43
4.6 <i>Produk Final</i>	47
4.7 <i>Validasi Produk Terhadap User</i>	47
BAB V	50
KESIMPULAN	50
5.1 <i>Kesimpulan</i>	50
5.2 <i>Saran/Rekomendasi</i>	50
Daftar Pustaka	51