

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN.....	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	3
1.3 Rumusan Masalah.....	3
1.4 Pertanyaan Penelitian.....	3
1.5 Tujuan Perancangan.....	3
1.6 Batasan Masalah	4
1.7 Ruang Lingkup Perancangan	4
1.8 Manfaat Penelitian	4
1.9 Sistematika Penulisan Laporan	5
BAB II.....	6
KAJIAN	6
2.1 Industri Hijab	6
2.1.1 Limbah Industri Hijab	7
2.2 Limbah Tekstil.....	8
2.2.1 Jenis-jenis Limbah Tekstil.....	9
2.2.2 Jenis-jenis Kain	10
2.3 <i>Stool</i>	16
2.3.1 Jenis-jenis <i>Stool</i>	16
2.4 <i>Upcycle</i>	17
2.5 Teknik <i>Patchwork</i>	19
2.5.1 Jenis-jenis <i>Patchwork</i>	19

2.6	<i>Ecobrick</i>	22
2.7	Penelitian Terdahulu	23
2.7.1	Perancangan Motif Inspirasi Gunungan Wayang Menggunakan Celana Jeans Bekas untuk Produk <i>Stool</i>	23
2.7.2	Penerapan Upcycling Limbah Kain Perca Pada Kursi <i>Flat-Pack</i>	24
2.7.3	Edukasi <i>Sustainable Living</i> melalui Pembuatan <i>Ecobrick</i> pada Siswa Sekolah Dasar.....	25
2.8	Kajian Lapangan.....	25
2.8.1	Profil Brand Hameeda.....	25
2.8.2	Profil Afecto Coffee	28
2.9	<i>Summary</i> (Hipotesa).....	31
BAB III.....		32
METODE		32
3.1	Rancangan Penelitian.....	32
3.2	Metode Penggalan Data	36
3.2.1	Observasi	36
3.2.2	Wawancara	36
3.2.3	Studi Literatur.....	37
3.3	Proses Perancangan.....	39
3.4	Metode Validasi	41
BAB IV		42
PEMBAHASAN		42
4.1	Hasil Pengolahan Data.....	42
4.1.1	Hasil Penggalan Data Literatur.....	42
4.1.2	Hasil Observasi Lapangan.....	42
4.1.3	Hasil Wawancara.....	43
4.2	T.O.R (<i>Terms of Reference</i>)	43
4.2.1	Deskripsi Produk	43
4.2.2	Pertimbangan Desain (<i>Design Consideration</i>)	44
4.2.3	Batasan Desain (<i>Design Constrain</i>).....	45
4.3	Proses Perancangan.....	46
4.3.1	Studi Kebutuhan	46
4.3.2	5W+1H.....	46
4.3.3	Analisis SCAMPER	47
4.3.4	Anlisis Material.....	48
4.3.5	<i>Mindmap</i>	49
4.3.6	<i>Moodboard</i> dan <i>Imageboard</i>	49

4.3.7	Sketsa Alternatif	51
4.3.8	Pembobotan Nilai.....	58
4.3.9	Pembobotan Nilai Final.....	61
4.3.10	Sketsa Final	63
4.3.11	Gambar Teknik.....	63
4.3.12	3D Desain	64
4.3.13	<i>Prototype</i>	67
4.3.14	Desain Final.....	68
4.4	Validasi	68
4.4.1	Validasi Oleh Ahli.....	69
4.4.2	Validasi Oleh Pengguna.....	70
4.5	RAB	71
BAB V.....		72
KESIMPULAN DAN SARAN		72
DAFTAR PUSTAKA		73
LAMPIRAN.....		77