

## DAFTAR PUSTAKA

- Amelia Sari Lubis, F., Sahara Lubis, S., Hendrik, B., & Author, C. (2023). PERANCANGAN SISTEM INVENTORY UNTUK STOK BARANG HERBISIDA PADA UD. ANUGRAH JAYA TANI DENGAN BAHASA PEMROGRAMAN PHP DAN DATABASE MYSQL. In *Jurnal Sains Informatika Terapan (JSIT) E-ISSN* (Vol. 2, Issue 2). Bulan Juni.
- Bangun, R., Penyewaan, A., Badminton, L., Medan, D., Android, B., Rizky Juliansyah, M., & Saleh, A. (2023). *Design and Build an Android-Based Badminton Court Rental Application in Medan*. 1(3), 976. <http://kti.potensi-utama.ac.id/index.php/JID>
- Beedu, G. K. (2021). *A STUDY ON THE EFFECTIVENESS OF DISC PERSONALITY TEST*.
- Canvs Editorial. (2020, July 22). *How design speaks through its shapes*. <https://uxdesign.cc/how-design-speaks-through-its-shapes-34d3d7c5f720>
- Cooper, A. (2003). *The Origin of Personas*. *Cooper Journal*.
- Dafitri, H., Panggabean, E., Wulan, N., Lubis, A. J., Khairani, S., Ade, ), & Humaira, P. (2023). *Pelatihan Desain UI/UX Website UMKM Profile Labscarpe Dengan Aplikasi Figma* (Vol. 3, Issue 2).
- Dan, A., Sistem, P., Rizky, I. A., & Pratama, Y. (2024). *OKTAL : Jurnal Ilmu Komputer dan Science*. 3(7).
- Deni, D. K., & Ferida, F. Y. (2023). Usability Testing Penggunaan Menu Kartu Hasil Studi Di Website Sistem Informasi Akademik Universitas Teknologi Yogyakarta. *Jurnal Teknologi Dan Manajemen Industri Terapan*, 2(I), 41–52. <https://doi.org/10.55826/tmit.v2i1.57>
- Djunaedi, R. R., Defriani, M., & Muttaqien, M. R. (2022). User Interface and User Experience Design of Sales Application Mobile Using User Method Centered Design On CV. MK Sejahtera. In *Information Systems and Technology* (Vol. 3).

- Esterilita, M., Chairiyah, R., & Kasofi, A. (n.d.). *Designing GO ZERO Smartphone Based Application (Prototype) to Prevent Failure Antiretroviral Therapy*.
- Fatwa, A., & Candra, M. (2022). PENERAPAN METODE DESIGN THINKING DALAM RANCANG PROTOTIPE APLIKASI BERBASIS WEB SISTEM PEMINJAMAN DOKUMEN ARSIP DI DINAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA PROVINSI JAWA TIMUR. In *Juli* (Vol. 2, Issue 04).
- Ginting, S., Min Warokil Janah, I., Asih, K., Piksi Ganesha, P., Gatot Subroto No, J., Batununggal, K., Bandung, K., Nusa Putra, U., Raya Cibolang Kaler No, J., & Sukabumi, K. (2024). *PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN VANILLA MENGGUNAKAN METODE BPR PADA CV. VANILLA GEMSTONE BERBASIS WEBSITE* (Vol. 10, Issue 1). <https://rekayasa.nusaputra.ac.id/index>
- Harahap, E. R., & Surya, E. (2017). *Seminar Nasional Matematika: Peran Alumni Matematika dalam Membangun Jejaring Kerja dan Peningkatan Kualitas Pendidikan*.
- Huriyatunnisa, A. (2022). Penerapan Adaptasi Teknologi Bagi Guru Sekolah Dasar dalam Menunjang Pembelajaran Dalam Jaringan (Daring) di Masa Pandemi. *Jurnal Basicedu*, 6(2), 3163–3173. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v6i2.2548>
- Inge De Bleecker, & Rebecca Okoroji. (2018). *Remote Usability Testing*.
- Jamilah, Y. S., & Padmasari, A. C. (n.d.). *PERANCANGAN USER INTERFACE DAN USER EXPERIENCE APLIKASI SAY.CO*. <https://ojs.unm.ac.id/tanra/>
- Kurniasari, E. (2012). PENGAMBILAN GAYA KEPUTUSAN DITINJAU DARI TIPE KEPERIBADIAN. In *Jurnal Psikostudia Universitas Mulawarman* (Vol. 1, Issue 1).
- Layanan Kesehatan Dalam Perspektif Islam, D., Rahmawati Purwaningrum, A., & Yastuti Madrah, M. (n.d.). *DIGITALISASI LAYANAN KESEHATAN*

DALAM PERSPEKTIF ISLAM. In *Conference on Islamic Studies (CoIS)*.  
<https://www.beritasatu.com>,

Louise Myers. (2022, January 12). *Font Personality: How to Choose Your Best*.

Matra, M. Y., Kusumasari, T. F., & Al-Anshary, F. M. (2023). REDESIGN USER INTERFACE WEBSITE PORTAL MENGGUNAKAN METODE ATOMIC DESIGN (STUDI KASUS : BADAN PENGAWAS OBAT DAN MAKANAN). *JIPI (Jurnal Ilmiah Penelitian Dan Pembelajaran Informatika)*, 8(2), 500–513. <https://doi.org/10.29100/jipi.v8i2.3502>

Mufida, S., & Psikologi, J. (2012). *Journal of Social and Industrial Psychology Info Artikel*. <http://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/sip>

Multazam, M., Papatungan, I. V, & Suranto, B. (n.d.). *Perancangan User Interface dan User Experience pada Placeplus menggunakan pendekatan User Centered Design*.

Nabila Rizkita, Ely Rosely, & Heru Nugroho. (2018). Aplikasi Pendaftaran Dan Transaksi Pasien Klinik Hewan Di Bandung Berbasis Web (modul Pengelolaan Data Pasien Dan Transaksi). <https://Openlibrarypublications.Telkomuniversity.Ac.Id/Index.Php/Appliedscience/Article/View/7285/7167>.

Perdana, I., Santosa, P. I., Setiawan, N. A., & Wimbari, S. (2021). Confirmation of Personality Types Using Visual Evoked Potential with User Interface Design Stimulus. *Journal of Computer Science*, 17(11), 1138–1146. <https://doi.org/10.3844/JCSSP.2021.1138.1146>

Perry E, W. (2006). *Effective Methods for Software Testing Third Edition*.

Puspitaningrum, D. N., Perdana, I., & Utama, N. I. (2023). REDESIGN UI/UX WEBSITE OPEN LIBRARY TELKOM INFLUENCE DENGAN METODE DESIGN THINKING. *Jurnal Indonesia : Manajemen Informatika Dan Komunikasi*, 4, 1874–1886. <https://doi.org/10.35870/jimik.v4i3.425>

- Sahi, A. (2020). *APLIKASI TEST POTENSI AKADEMIK SELEKSI SARINGAN MASUK LP3I BERBASIS WEB ONLINE MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER* (Vol. 7, Issue 1). <http://www.php.net>.
- Sarah Gibbons. (2016, July 31). *Design Thinking* 101. <https://www.nggroup.com/articles/design-thinking/>.
- Scheme, C. C., & Cerrato, H. (2012). *Triad Color Scheme The Meaning Of Colors* o o.
- Shafwanto, H., Mayasari, R., & Jajuli, M. (2023). *Analisis User Experience Pada Website Informatika UNSIKA di Perangkat Mobile Menggunakan Metode Usability Testing*.
- Shiyuan Zhu, Meixian Li, & Jiahao Sun. (2023). *The Influence of User Emotion on Design Preference Based on Personality Type*. 14030. [https://doi.org/10.1007/978-3-031-35699-5\\_47](https://doi.org/10.1007/978-3-031-35699-5_47)
- Siagian, C. V., Kartika Dewi, R., & Al Huda, F. (2022). *Perancangan User Experience Aplikasi Online Market berbasis Mobile di Masa Pandemi menggunakan Metode Design Thinking* (Vol. 6, Issue 3). <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Sri Sumartini, T. (2016). *Peningkatan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Siswa melalui Pembelajaran Berbasis Masalah* (Vol. 5, Issue 2). <http://e-mosharafa.org/>
- Supriadi. (2023). *JTePen: Jurnal Teknologi Dalam Pendidikan Volume XX Nomor XX Tahun XXXX (e-ISSN) XXXX-XXXX*. <https://ejournal.harapanutama.org/index.php/JTePen>
- Surianto Rustan, S. Sn. (2009). *Mendesain Logo*.
- Susanto Panca, B., Tan, R., & Maranatha JI drg Surya Sumantri No, K. (2020). *Full Stack Development in Purpose for Digitalized Data on Connect Group* (Vol. 2).

- Susilawati, A., & Erlina, D. R. (2022). *TAFKIRUL IQTISHODIYYAH STIS DARUL ULUM LAMPUNG TIMUR THE EFFECT OF ELECTRONIC SERVICE QUALITY ON MCDELIVERY MOBILE APPLICATION ON GENERATION Z CONSUMER SATISFACTION*.  
<http://ejournal.stisdulamtim.ac.id/index.php/JTI>
- Syahputri Z, Fallenia D, Fay F, & Ramadani S. (2023). *Tarbiyah: Jurnal Ilmu Pendidikan dan Pengajaran*.  
<https://jurnal.diklinko.id/index.php/tarbiyah/https://jurnal.diklinko.id/index.php/tarbiyah/>
- Tanudjaja, D., & Tanone, R. (2021). Analisis Penerapan Code Splitting Library React pada Aplikasi Penjualan Mebel Berbasis Website. *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 7(2).  
<https://doi.org/10.28932/jutisi.v7i2.3493>
- Tri, N., Putra, A., Gede, I., Sudipa, I., Made, N., Sukerthi, S. D., & Yuniawati, N. P. (2023). Analisis User Experience Pada Layanan Telekomunikasi Operator Seluler Menggunakan Metode System Usability Scale (SUS). *Digital Transformation Technology (Digitech) / e*, 3(1).  
<https://doi.org/10.47709/digitech.v3i1.2391>
- Tri Yulianti, D., & Tri Prastowo, A. (2021). PENGEMBANGAN DIGITALISASI PERAWATAN KESEHATAN PADA KLINIK PRATAMA SUMBER MITRA BANDAR LAMPUNG. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 2(2), 32–39. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- Wali, M., & Ahmad, L. (2018). Perancangan Access Open Journal System (AOJS) dengan menggunakan Framework Codeigniter dan ReactJs. *Jurnal JTIIK (Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi)*, 2(1), 48.  
<https://doi.org/10.35870/jtik.v2i1.53>
- Wardy, A., & Djamil, M. (n.d.). *ANALISIS PROFILE KEPERIBADIAN MENGGUNAKAN DISC YANG MEMPENGARUHI PENYELESAIAN STUDI MAHASISWA MAGISTER MANAJEMEN UMB KAMPUS KRANGGAN*.

Yarfi, A., Puspa, G., & Jatisidi, A. (n.d.). *PERANCANGAN UI (USER INTERFACE) COMPANY PROFILE BERBASIS APLIKASI ANDROID SEBAGAI MEDIA PENGENALAN PT. MACHARA KONSTRUKSITAMA*  
“*DESIGN OF UI (USER INTERFACE) COMPANY PROFILE BASED ON ANDROID APPLICATIONS AS MEDIA INTRODUCTION OF PT. MACHARA KONSTRUKSITAMA.*”  
<https://properti.kompas.com/read/2017/02/10/2200>