

DAFTAR ISI

ABSTRAK	j
ABSTRACT	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iv
KATA PENGANTAR.....	v
LEMBAR PERSEMPAHAN	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
DAFTAR ISTILAH	xv
DAFTAR SINGKATAN.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Perumusan Masalah	2
I.3 Tujuan Penelitian	2
I.4 Batasan Penelitian.....	3
I.5 Manfaat Penelitian	3
I.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
II.1 <i>Threats</i>	6
II.2 Kali Linux	6
II.3 <i>Damn Vulnerable GraphQL Application (DVGA)</i>	6
II.4 GraphQL	6
II.5 Aplikasi Web	6
II.6 <i>Vulnerability</i>	7
II.7 Eksloitasi	7
II.8 <i>Attack Tree</i>	7
II.9 Metrik Time	8
II.10 <i>Introspection</i>	8

II.11 <i>Field Suggestion</i>	8
II.12 <i>Interactive Query Language (InQL)</i>	8
II.13 Burp Suite	8
II.14 Clairvoyance.....	8
II.15 Penelitian Terdahulu	9
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	11
III.1 Model Konseptual.....	11
III.2 Sistematika Penyelesaian Masalah	12
III.2.1 Tahap Awal	13
III.2.2 Tahap Hipotesis.....	14
III.2.3 Tahap Desain.....	14
III.2.4 Tahap Pengujian.....	14
III.2.5 Tahap Analisis.....	14
III.2.6 Tahap Akhir	15
III.3 Pengumpulan Data.....	15
III.4 Pengolahan Data	15
III.5 Metode Evaluasi	15
BAB IV EKSPERIMENT DAN DATA	16
IV.1 Spesifikasi Perangkat Keras	16
IV.2 Spesifikasi Perangkat Lunak	17
IV.3 Diagram Konektivitas.....	18
IV.4 Platform Eksperimen.....	20
IV.5 Skenario Percobaan	21
IV.5.1 Skenario Eksperimen <i>Introspection Method</i>	21
IV.5.2 Skenario Eksperimen <i>Introspection Method with InQL Tool</i>	24
IV.5.3 Skenario Eksperimen <i>Field Suggestion Method</i>	26
IV.5.4 Skenario Eksperimen <i>Field Suggestion Method with Clairvoyance Tool</i>	29
IV.6 Implementasi Eksperimen	32
IV.6.1 Implementasi Eksperimen <i>Introspection Method</i>	32
IV.6.2 Implementasi Eksperimen <i>Introspection Method dengan Bantuan InQL Tool</i>	34

IV.6.3 Implementasi Eksperimen <i>Field Suggestion Method</i>	37
IV.6.4 Implementasi Eksperimen <i>Field Suggestion Method</i> dengan Bantuan <i>Clairvoyance Tool</i>	39
IV.7 Data Eksperimen.....	42
BAB V ANALISA.....	48
V.1 Analisa Eksplorasi	48
V.1.1 Analisa Eksplorasi <i>Introspection Method</i> Berdasarkan <i>Data Flow Diagram</i>	48
V.1.2 Analisa Eksplorasi <i>Introspection Method with InQL Tool</i> Berdasarkan <i>Data Flow Diagram</i>	50
V.1.3 Analisa Eksplorasi <i>Field Suggestion Method</i> Berdasarkan <i>Data Flow Diagram</i>	51
V.1.4 Analisa Eksplorasi <i>Field Suggestion Method with Clairvoyance Tool</i> Berdasarkan <i>Data Flow Diagram</i>	53
V.2 Pengukuran Waktu.....	55
V.2.1 Pengukuran Waktu Eksplorasi <i>Introspection Method</i>	56
V.2.2 Pengukuran Waktu Eksplorasi <i>Introspection Method with InQL Tool</i>	57
V.2.3 Pengukuran Waktu Eksplorasi <i>Field Suggestion Method</i>	58
V.2.4 Pengukuran Waktu Eksplorasi <i>Field Suggestion Method with Clairvoyance Tool</i>	59
V.2.5 Hasil Analisis Perbandingan Pengukuran Waktu Eksplorasi dengan Waktu Paling Efektif	61
V.3 Penyusunan <i>Attack Tree</i>	62
V.3.1 <i>Attack Tree</i> Pada Eksplorasi <i>Introspection Method</i>	63
V.3.2 <i>Attack Tree</i> Pada Eksplorasi <i>Introspection Method with Bantuan InQL Tool</i>	66
V.3.3 <i>Attack Tree</i> Pada Eksplorasi <i>Field Suggestion Method</i>	69
V.3.4 <i>Attack Tree</i> Pada Eksplorasi <i>Field Suggestion Method dengan Bantuan Clairvoyance Tool</i>	72
V.3.5 Hasil Analisis <i>Attack Tree</i> Berdasarkan Eksplorasi Sebelum <i>Hardening</i>	75

V.3.6 Hasil Analisis <i>Attack Tree</i> Berdasarkan Eksplorasi Setelah <i>Hardening</i>	77
V.3.7 Hasil Analisis <i>Attack Tree</i> Dengan Metrik <i>Time</i>	78
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN.....	80
VI.1 Kesimpulan	80
VI.2 Saran.....	81
DAFTAR PUSTAKA	82
LAMPIRAN.....	84