

DAFTAR GAMBAR

Gambar II. 1 Kuesioner SUS	25
Gambar II. 2 Interpretasi Skor SUS	26
Gambar III. 1 Model Konseptual DSR	27
Gambar III. 2 Sistematika Penyelesaian Masalah.....	29
Gambar IV. 1 Rentang Usia Responden Difabel Netra	41
Gambar IV. 2 Kategori Penglihatan Responden Difabel Netra	42
Gambar IV. 3 Pengalaman Responden menggunakan Smartphone.....	42
Gambar IV. 4 Kegunaan Smartphone dalam Kehidupan Difabel Netra.....	43
Gambar IV. 5 Aspek Penting pada Smarpthone bagi Difabel Netra.....	44
Gambar IV. 6 Pengalaman menggunakan Aplikasi dengan Interaksi Ketukan..	45
Gambar IV. 7 Pengalaman menggunakan Aplikasi dengan Interaksi Ketukan..	45
Gambar IV. 8 Kendala saat Menggunakan Assistive Technology	46
Gambar IV. 9 Pendapat terhadap Aplikasi untuk Melakukan Kegiatan UT secara Mandiri.....	47
Gambar IV. 10 Pendapat terhadap Kuesioner SUS	48
Gambar IV. 11 Pendapat terhadap Kuesioner untuk Menilai AT bagi Difabel Netra	49
Gambar IV. 12 Empathy Map User	51
Gambar IV. 13 User Persona Difabel Netra.....	53
Gambar IV. 14 Customer Journey Map Difabel Netra	54
Gambar IV. 15 Brainstorming Kuesioner Pendukung.....	56
Gambar IV. 16 Brainstorming Struktur Kuesioner	58
Gambar IV. 17 Four Categories Method.....	60
Gambar IV. 18 Mind Map.....	61
Gambar IV. 19 Struktur Kuesioner VIAT-Q	64
Gambar IV. 20 Rumus Penghitungan VIAT-Q Iterasi Pertama	70
Gambar IV. 21 Rumus Penghitungan VIAT-Q Iterasi Kedua	85