

ABSTRAK

Antrian menjadi bagian penting dalam operasional restoran cepat saji yang menawarkan kemudahan dan kecepatan dalam penyajian makanan. Namun, dengan meningkatnya jumlah pelanggan, masalah antrian panjang dan manajemen antrian yang buruk seringkali terjadi, seperti yang dialami oleh restoran XYZ. Hal ini tidak hanya berdampak pada kepuasan dan loyalitas pelanggan, tetapi juga memengaruhi kinerja karyawan. Oleh karena itu, diperlukan solusi berupa aplikasi mobile untuk mitra dengan fitur-fitur yang dapat membantu mitra terutama dalam mengelola antrian. Aplikasi mobile mitra antrian akan dikembangkan menggunakan framework Flutter dan menerapkan clean architecture dengan membagi sistem menjadi beberapa lapisan untuk memisahkan logika bisnis dari implementasi platform yang spesifik. Implementasi tersebut akan mempermudah dalam pengembangan untuk melakukan pengelolaan data dari backend ke frontend. Hasil pengujian SonarQube menunjukkan bahwa aplikasi ini memperoleh nilai A pada tingkat maintainability dengan debt ratio sebesar 0.4%, yang menunjukkan bahwa implementasi Clean Architecture dengan bantuan SonarQube berhasil menjaga kualitas kode. Pengujian tampilan dilakukan dengan menggunakan User Acceptance Testing (UAT) kepada mitra untuk memastikan bahwa implementasi tampilan aplikasi sudah sesuai dengan kebutuhan pengguna dan fungsionalitas aplikasi. Hasil pengujian dari seluruh tampilan aplikasi telah mencapai 100% kesesuaian dalam implementasi serta fungsionalitas aplikasi.

Kata kunci: *antrian, aplikasi mobile, clean architecture, flutter, user acceptance test, maintainability*