

## DAFTAR ISTILAH

| Istilah      | Deskripsi  | Halaman pertama kali digunakan |
|--------------|--|--------------------------------|
| <i>UI</i>    | : <i>User interface</i> , merupakan proses merancang dan mengatur elemen-elemen visual dari antarmuka pengguna pada produk digital.  | 7                              |
| <i>UX</i>    | : <i>User Experience</i> , merupakan proses menciptakan pengalaman yang efisien, memuaskan, dan bermakna bagi pengguna, sehingga memastikan produk dapat digunakan dengan nyaman dan memenuhi kebutuhan pengguna.                                      | 8                              |
| <i>PHP</i>   | : <i>Hypertext Preprocessor</i> , merupakan bahasa pemrograman yang digunakan untuk mengembangkan <i>website</i> , memiliki semua fitur yang diperlukan untuk membangun dan mengembangkan aplikasi.  | 9                              |
| <i>HTML</i>  | : <i>Hypertext Markup Language</i> , merupakan bahasa pemrograman yang digunakan untuk menampilkan sebuah <i>website</i> .   | 9                              |
| <i>CSS</i>   | : <i>Cascading Style Sheets</i> , merupakan bahasa yang digunakan untuk mengatur tampilan suatu dokumen yang ditulis dalam bahasa <i>markup language</i> .   | 9                              |
| <i>MySQL</i> | : <i>My Structured Query Language</i> , merupakan suatu bahasa yang digunakan untuk mengakses suatu data dalam <i>database</i> relasional dan terstruktur.   | 10                             |
| <i>UML</i>   | : <i>Unified Modelling Language</i> , merupakan suatu metode pemodelan dengan cara visual yang dipakai sebagai alat atau sarana perancangan suatu sistem yang berorientasi objek.  | 14                             |
| <i>ERD</i>   | : <i>Entity Relationship Diagram</i> , merupakan jenis <i>diagram</i> struktural untuk digunakan dalam desain <i>database</i>  | 21                             |
| <i>UAT</i>   | : <i>User acceptance test</i> , merupakan pengujian <i>formal</i> yang dilakukan untuk menentukan apakah sistem perangkat lunak memenuhi kriteria penerimanya dan untuk memungkinkan <i>user</i> menentukan apakah menerima sistem tersebut atau tidak | 22                             |