

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
DAFTAR ISTILAH	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
I.1 Latar Belakang.....	1
I.2 Perumusan Masalah.....	2
I.3 Tujuan Penelitian.....	2
I.4 Batasan Penelitian	3
I.5 Manfaat Penelitian.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	4
II.1 Landasan Teori	4
II.1.1 Sistem Informasi	4
II.1.2 Manajemen Alumni.....	4
II.1.3 UML.....	4
II.1.4 Aplikasi <i>Mobile</i>	6
II.1.5 Extreme Programming	6
II.1.6 Black Box Testing.....	8
II.1.7 User Acceptance Testing.....	9
II.1.8 Flutter	10
II.1.9 Dart.....	10
II.1.10 Metode Agile	11
II.2 State Of Art.....	12
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	15
III.1 Kerangka Berpikir.....	15

III.2	Sistematika Penyelesaian Masalah	16
III.2.1	Tahap Identifikasi	17
III.2.2	Tahap Pengembangan Perangkat Lunak.....	17
III.2.3	Planning	17
III.2.4	Design	17
III.2.5	Coding.....	18
III.2.6	Kesimpulan dan Saran	18
III.3	Alasan Pemilihan Metode.....	18
BAB IV	ANALISIS DAN PERANCANGAN	20
IV.1	Analisis Proses Bisnis Eksisting.....	20
IV.2	Analisis GAP	22
IV.3	Analisis Proses Bisnis <i>Targeting</i>	23
IV.4	Analisis Kebutuhan Fungsional	25
IV.5	Perencanaan Iterasi	25
IV.6	Use Case Diagram	26
IV.7	Use Case Scenario	27
IV.7.1	Use Case Scenario Register	27
IV.7.2	Use Case Scenario Login	28
IV.7.3	Use Case Scenario Mengisi Survei	29
IV.7.4	Use Case Scenario Membaca Artikel.....	29
IV.7.5	Use Case Scenario Mencari Data Alumni.....	30
IV.7.6	Use Case Scenario Memposting Forum.....	31
IV.7.7	Use Case Scenario Memposting Lowongan Pekerjaan.....	31
IV.8	Activity Diagram	32
IV.8.1	Activity Diagram Register	32
IV.8.2	Activity Diagram Login	34
IV.8.3	Activity Diagram Mengisi Survei	35
IV.8.4	Activity Diagram Membaca Artikel.....	36
IV.8.5	Activity Diagram Melihat Data Alumni	37
IV.8.6	Activity Diagram Memposting Forum.....	38
IV.8.7	Activity Diagram Memposting Lowongan Pekerjaan.....	39
IV.9	Sequence Diagram	40

IV.9.1	Sequence Diagram Register	40
IV.9.2	Sequence Diagram Login.....	41
IV.9.3	Sequence Diagram Memposting Forum.....	41
IV.9.4	Sequence Diagram Melihat Artikel.....	42
IV.9.5	Sequence Diagram Melihat Data Alumni	43
IV.9.6	Sequence Diagram Mengisi Survei.....	44
IV.9.7	Sequence Diagram Memposting Lowongan Pekerjaan	44
IV.10	Class Diagram.....	46
BAB V	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	47
V.1	Implementasi	47
V.1.1	Iterasi Pertama.....	47
V.1.2	Iterasi Kedua	47
V.1.3	Iterasi Ketiga	48
V.1.4	Hasil Implementasi.....	48
V.1.4.1	Halaman Login	49
V.1.4.2	Halaman Register.....	50
V.1.4.3	Halaman Beranda.....	51
V.1.4.4	Halaman Survei.....	52
V.1.4.5	Halaman Artikel.....	54
V.1.4.6	Halaman Data Alumni	56
V.1.4.7	Halaman Forum	58
V.1.4.8	Halaman Lowongan Pekerjaan	59
V.2	Pengujian	61
V.2.1	Pengujian Iterasi Pertama.....	61
V.2.2	Pengujian Iterasi Kedua	63
V.2.3	Pengujian Iterasi Ketiga	64
BAB VI	KESIMPULAN DAN SARAN	66
VI.1	Kesimpulan	66
VI.2	Saran	67
DAFTAR PUSTAKA	68	
LAMPIRAN	71	
A.	Wawancara bersama pihak sekolah.....	71

B.	Lembar kusioner pertanyaan wawancara	72
C.	Dokumentasi Pengujian.....	74
D.	Bukti Pengujian User Acceptance Test	75