

DAFTAR ISTILAH

| Istilah | Deskripsi | Halaman pertama kali digunakan |
|-------------------------|--|--------------------------------|
| <i>framework</i> | : Sebuah kerangka kerja atau struktur dasar yang digunakan sebagai dasar pengembangan perangkat lunak. | 3 |
| GAP | : Metode untuk mengidentifikasi perbedaan antara kondisi saat ini dan tujuan yang diinginkan dalam proses bisnis atau sistem. | 22 |
| <i>machine learning</i> | : Cabang dari kecerdasan buatan yang berfokus pada pengembangan algoritma yang memungkinkan komputer belajar dari dan membuat prediksi berdasarkan data. | 4 |
| <i>mobile</i> | : Perangkat atau aplikasi yang dirancang untuk digunakan pada perangkat bergerak seperti smartphone atau tablet. | 2 |
| <i>rapid feedback</i> | : Proses pemberian umpan balik secara cepat dan terus menerus selama pengembangan atau implementasi suatu sistem untuk meningkatkan kinerjanya. | 18 |
| <i>single-threaded</i> | : Sebuah mode eksekusi di mana hanya satu thread berjalan pada suatu waktu dalam sebuah program atau sistem operasi. | 10 |
| <i>study tracer</i> | : Teknik yang digunakan untuk melacak dan mengevaluasi pelaksanaan proses pembelajaran atau studi dalam suatu institusi pendidikan. | 1 |