DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS i
LEMBAR PENGESAHAN ii
ABSTRAK iii
ABSTRACT iv
KATA PENGANTAR vi
DAFTAR ISI vii
DAFTAR GAMBAR ix
DAFTAR TABEL x
BAB I PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang 1
1.2 Perumusan Masalah 2
1.3 Batasan Masalah 2
1.4 Tujuan 2
1.5 Metode Penyelesaian Masalah 2
1.6 Pembagian Tugas Anggota 3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA 4
2.1 Teori-Teori dasar Virtual Reality (VR) 4
2.2 Virtual Reality pada Kebakaran Untuk Keselamatan dan Kesehatan Kerja (K3) 5
2.3 Mekanisme Evakuasi Kebakaran untuk Keselamatan dan Kesehatan Kerja 5
2.4 Aplikasi Serupa 7
2.4.1 Aplikasi Fire Busters VR 7
2.4.2 Aplikasi Fire Fighter Truck 8
2.4.3 Aplikasi Fire Extinguisher Simulator 8
2.4.4 Perbandingan Fitur 8
BAB III ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN 10
3.1 Analisis Kebutuhan Pengguna 10
3.1.1 Proses Menggali Informasi 10
3.1.2 Karakteristik Target Pengguna 11
3.1.3 Fitur yang Dibutuhkan 11
3.2 Perancangan Aplikasi 12
3.2.1 Gambaran Umum Aplikasi 12

3.2.2 Use Case Diagram....12
3.2.3 Perancangan Antarmuka Aplikasi....14
3.2.4 Stuktur Data Intensitas Api....15
3.2.5 Perancangan Perangkat Keras....16
3.3 Kebutuhan Pengembangan Aplikasi....17
3.3.1 Kebutuhan Perangkat Keras....17
3.3.2 Kebutuhan Perangkat Lunak....18
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN....19
4.1 Implementasi Aplikasi....19
4.1.1 Struktur Kode Project....19
4.1.2 Kesesuaian Terhadap Rancangan....20
4.1.3 Hasil Implementasi....21
4.2 Pengujian Aplikasi....21
4.2.1 Pengujian Kualitas Kode....21
4.2.2 Pengujian Fungsionalitas....22
4.2.3 Pengujian ke Pengguna....25
4.2.4 Diskusi Hasil Pengujian....26
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN....27
5.1 Kesimpulan....27
5.2 Saran....27
DAFTAR PUSTAKA....28
LAMPIRAN A: DOKUMENTASI KEGIATAN....30
LAMPIRAN B: PERHITUNGAN USABILITY TEST....34