

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Makna Bentuk dalam Desain Karakter	12
Tabel 2. 2 Makna Warna	17
Tabel 3. 1 Makna Warna Pada kain tenun Rote	30
Tabel 3. 2 Analisis Karakteristik Fisik Anak NTT	41
Tabel 3. 3 Analisis Arsitektur Rumah Tradisional NTT	44
Tabel 3. 4 Analisis Desain Karakter Dipper Pines	46
Tabel 3. 5 Analisis Desain Karakter Animasi Prognosis	49
Tabel 3. 6 Analisis Desain Karakter Wade	51
Tabel 3. 7 Analisis Desain Karakter Animasi Drop	54
Tabel 3. 8 Analisis Desain Karakter Dirty Bubble.....	55
Tabel 3. 9 Analisis Environment Gravity Falls	57
Tabel 3. 10 Analisis Environment Adventure Time.....	67
Tabel 4. 1 Karateristik Eno.....	81
Tabel 4. 2 Karateristik Aer Besar	82
Tabel 4. 3 Karateristik Aer Kicik	82
Tabel 4. 4 Karateristik Gelombang Panas	82
Tabel 4. 5 Karateristik Pemimpin Suku	83
Tabel 4. 6 Karateristik Adik Eno.....	83
Tabel 4. 7 Karateristik Ayah Eno	84
Tabel 4. 8 Breakdown Script Environment	116
Tabel 4. 9 Proses Render 3D dan Sketsa Background	120
Tabel 4. 10 Proses Lineart Background	134
Tabel 4. 11 Proses Pewarnaan Flat Color Background	151
Tabel 4. 12 Proses Pemberian Cahaya dan Bayangan.....	155
Tabel 4. 13 Hasil Akhir Background.....	156