

DAFTAR PUSTAKA

- Izzah Nurul A., Angraini Isti D., Berawi Nisa K. (2022). Pengaruh Kepribadian terhadap Perilaku Diet Sehat atau Diet Tidak Sehat pada Remaja. *Tinjauan Pustaka*, 1-7.
- Septiyani, A., Resmadi, I., & Hidayat, S. (2020). Perancangan Media Edukasi Untuk Pelestarian Nilai-nilai Permainan Tradisional Khas Sunda. *eProceedings of Art & Design*, 7(2).
- Budi Elvira, A., Desintha, S., Mustikawan, A. (2023). Perancangan Buku Interaktif Kata Sapaan Sunda “Halo, Hai, Sampurasun” Untuk Mahasiswa Perantau Di Telkom University. *eProceedings of Art & Design*, 10(6).
- Sugiyono, D. R. (2013). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif dan R&D*. Penerbit Alfabeta
- Creswell, J. W., & Creswell, J. D. (2017). *Research design: Qualitative, quantitative, and mixed methods approaches*. Sage publications.
- Ansori Zakaria Y, (2019). *Jurnal Zakrawala Pendas*:112
- Soewardikoen, D.W. (2019). *Metodologi Penelitian: Desain Komunikasi Visual*. PT Kanisius
- Chai Carmen, (2024). (Wawancara dengan Laura Cordella, ahli diet rawat jalan di *New York-Presbyterian Westchester Behavioral Health Center di White Plains, New York*) *Diet culture: What It Is and 6 Ways to Cope With It*
- Kementerian Kesehatan RI. <https://kemkes.go.id/id/home> diakses pada 15 Mei 2024
- Psikologi Warna: Pengaruhnya dalam Branding dan Marketing. (Agustus 2024). seller.tokopedia.com/edu/psikologi-warna/.
- Subari Arto W. (2024). Pengertian warna, makna, jenis dan skemanya dalam desain grafis. Diakses pada 25 Juli 2024 dari

<https://mediaindonesia.com/teknologi/524171/pengertian-warna-makna-jenis-dan-skemanya-dalam-desain-grafis>

Alamsyah E.W. (2023). Diet Ketat Ikuti Idol K-Pop, Ratusan Remaja Putri Bantul Malah Kena Anemia. Diakses pada April 2024 dari <https://news.republika.co.id/berita/rqxp9i349/diet-ketat-ikuti-idol-kpop-ratusan-remaja-putri-bantul-malah-kena-anemia>

Layout buku: Pengertian, elemen dan prinsip layout buku. (Agustus 2024). detak.pustaka.com

Al-Bahra Bin Ladjamudin. 2013. Analisis dan Desain Sistem Informasi. Graha Ilmu. Yogyakarta

Septiyani, A., Resmadi, I., & Hidayat, S. (2020). Perancangan Media Edukasi Untuk Pelestarian Nilai-nilai Permainan Tradisional Khas Sunda. *eProceedings of Art & Design*, 7(2).

Muhamad Ibrahim, R., Desintha, S., & Wahab, T. (2021). Perancangan Website Rancangan Mengenai Manajemen Keuangan Berdasarkan Prinsip Ekonomi Syariah Bagi Remaja Di Kota Bandung. *eProceeding of Art & Design*, 8(6)

Pertiwi, A. A., Mustikawan, A., Siswanto, A., R. (2016). Perancangan Buku Interaktif Pentingnya Memilah Sampah Dalam Upaya Membentuk Kebiasaan Memilah Sampah Untuk Anak-Anak. *eProceeding of Art & Design*, 3(3)

Ramdhani, M. A., Kadarisman, A., & Soedewi, S. (2023). Perancangan Buku Ilustrasi Tentang Kesehatan Mental Dan Pencegahan Bullying Pada Era Digital Untuk Remaja Usia 12-15 Tahun Di Kota Bandung. *eProceeding of Art & Design* 10(6)

Solihin, R. S., Fiandra, Y. (2022). Perancangan Handbook Fotografi Produk Menggunakan Smartphone Untuk Pemilik Bisnis Online di Kabupaten Bandung 4(1)

Siodjang, Drs. H. Baso (Et.Al.). 1993/1994. Pengobatan Tradisional Pada Masyarakat Pedesaan Daerah Sulawesi Tengah. Departemen Pendidikan Dan Kebudayaan Direktorat Jenderal Kebudayaan. Karya: Jakarta.