

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
ABSTRAK.....	iii
ABSTRACT.....	iv
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	1
1.3 Batasan Masalah.....	1
1.4 Tujuan.....	2
1.5 Metode Penyelesaian Masalah.....	2
1.6 Pembagian Tugas Anggota	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1 Tunanetra	4
2.1.1 Low Vision.....	4
2.1.2 Buta Total	4
2.2 Teknologi	4
2.2.1 Navigasi Menggunakan Teknologi Augmented Reality (AR).....	5
(1) Hardware	5
(2) Software	6
2.2.2 Akses Lokasi <i>Real-Time</i> dengan Integrasi Google Maps API.....	7
2.2.3 Penyimpanan Basis Data secara <i>Real-Time</i> menggunakan Firebase	8
2.2.4 Komunikasi Berbasis Suara dengan Voice Recognizer	8
2.3 Aplikasi Serupa	8
2.3.1 Microsoft Seeing AI.....	8
2.3.2 Google Lookout	9
2.3.3 WeWALK.....	10
2.3.4 Perbandingan Fitur	10

BAB III ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN	11
3.1 Analisis Kebutuhan Pengguna	11
3.1.1 Proses Menggali Informasi	11
3.1.2 Karakteristik Target Pengguna.....	12
3.1.3 Fitur yang Dibutuhkan	13
3.2 Perancangan Aplikasi.....	14
3.2.1 Gambaran Umum Aplikasi	14
3.2.2 Use Case Diagram	16
3.2.3 Perancangan Antarmuka Aplikasi	17
3.2.4 Perancangan Basis Data.....	23
3.3 Kebutuhan Pengembangan Aplikasi	24
3.3.1 Kebutuhan Perangkat Keras	24
3.3.2 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	24
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	25
4.1 Implementasi Aplikasi.....	25
4.1.1 Struktur Kode Project	25
4.1.2 Kesesuaian Terhadap Rancangan	26
4.1.3 Hasil Implementasi	27
4.2 Pengujian Aplikasi.....	27
4.2.1 Pengujian Kualitas Kode	27
4.2.2 Pengujian Fungsionalitas	28
4.2.3 Pengujian ke Pengguna.....	29
4.2.4 Diskusi Hasil Pengujian	30
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	32
5.1 Kesimpulan	32
5.2 Saran.....	32
DAFTAR PUSTAKA	33
LAMPIRAN A: PERHITUNGAN USABILITY TEST	34