

## ABSTRAK

---

Metalabs merupakan laboratorium riset yang berada di Fakultas Ilmu Terapan, Universitas Telkom. Dengan pengembangan riset *Video Game, Augmented Reality, UI/UX, Cinematography* dan *3D Visual*. Metalabs membutuhkan *website* Sejarah Sirah Nabawiyah untuk semua kalangan yang ingin mengetahui sejarah kehidupan Nabi Muhammad SAW dan peristiwa-peristiwa penting dalam agama Islam. Maka dari itu, Metalabs memiliki keinginan kuat untuk membuat sebuah *website* yang bernama Chronolizer Sirah Nabawiyah. Website ini akan menjadi sumber informasi utama bagi individu yang ingin memahami dan mendalami sejarah Islam, khususnya sejarah Sirah Nabawiyah. Oleh karena itu, penulis ditugaskan sebagai *UI/UX Designer* untuk membuat tampilan desain antarmuka fitur tokoh pada *website* Chronolizer Sirah Nabawiyah dengan menggunakan aplikasi Figma. Perancangan desain antarmuka menggunakan metode *design thinking* yang memiliki 5 tahapan, yaitu *emphatize, define, ideate, prototype, dan testing*. Metode yang digunakan dalam testing yaitu menggunakan metode *User Experience Questionnaire (UEQ)* dengan 6 skala yaitu: daya tarik, efisiensi, kejelasan, ketepatan, stimulasi, dan kebaruan, menggunakan *simple random sampling* dengan sample 155 responden. Hasil pengujian, daya tarik memiliki rata-rata mendekati 1,75, menunjukkan kinerja yang baik namun masih ada beberapa area di bawah rata-rata, kejelasan dan efisiensi memiliki nilai rata-rata sedikit lebih rendah, sekitar 1,7 dan 1,6, dengan distribusi yang menunjukkan beberapa responden menilai di bawah rata-rata. Secara keseluruhan, meskipun ada distribusi penilaian di berbagai kategori kualitas, nilai rata-rata setiap skala cenderung berada di atas rata-rata, menunjukkan penilaian yang cukup positif dengan beberapa area untuk perbaikan. Hasil akhir dari proyek ini berupa *UI/UX* fitur tokoh dan *prototype website* Chronolizer Sirah Nabawiyah sudah sesuai dengan kebutuhan yang diinginkan dan sudah memenuhi desain antarmuka yang diharapkan. Dengan demikian, hasil perancangan *UI/UX* fitur tokoh pada *website* Chronolizer Sirah Nabawiyah telah sukses memenuhi tujuan dan kebutuhan yang diterapkan.

Kata Kunci: *UI/UX, Fitur Tokoh, Design Thinking, Figma, User Experience Questionnaire.*