

## DAFTAR ISI

---

KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK.....	ii
ABSTRACT.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	vi
DAFTAR TABEL .....	vii
DAFTAR LAMPIRAN .....	viii
<b>BAB 1     PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	1
1.3 Tujuan .....	2
1.4 Batasan Masalah .....	2
1.5 Definisi Operasional .....	2
1.6 Metode Pengerjaan .....	3
1.7 Jadwal Pengerjaan .....	3
<b>BAB 2     TINJAUAN PUSTAKA .....</b>	<b>4</b>
2.1 Tentang Perusahaan .....	4
2.2 User Interface (UI).....	4
2.3 User Experience (UX) .....	5
2.4 Chronolizer .....	5
2.5 Sirah Nabawiyah .....	5
2.6 Figma.....	6
2.7 Design Thinking.....	6
2.7.1 <i>Emphatize</i> .....	6
2.7.2 <i>Define</i> .....	6
2.7.3 <i>Ideate</i> .....	7
2.7.4 <i>Prototype</i> .....	7
2.7.5 <i>Testing</i> .....	7
<b>BAB 3     ANALISIS DAN PERANCANGAN .....</b>	<b>8</b>

3.1 Analisis .....	8
3.1.1 <i>Emphatize</i> .....	8
3.1.2 <i>Define</i> .....	8
3.1.3 <i>Ideate</i> .....	9
1. <i>Flowchart</i> .....	9
2. <i>Wireframe</i> .....	10
3. <i>UI Style Guide</i> .....	13
BAB 4    IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	16
4.1 Implementasi .....	16
4.1.1 <i>Prototype</i> .....	16
4.2 <i>Testing</i> .....	19
4.2.1 <i>User Experience Questionnaire (UEQ)</i> .....	19
BAB 5    KESIMPULAN .....	23
5.1 Kesimpulan.....	23
5.2 Saran .....	23
DAFTAR PUSTAKA .....	24