

DAFTAR ISI

| | |
|---------------------------------------|----------|
| LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS | i |
| LEMBAR PENGESAHAN..... | ii |
| ABSTRAK..... | iii |
| ABSTRACT | iv |
| KATA PENGANTAR | vi |
| DAFTAR ISI | vii |
| DAFTAR GAMBAR..... | ix |
| DAFTAR TABEL | x |
| DAFTAR LAMPIRAN | xi |
| BAB I PENDAHULUAN..... | 1 |
| 1.1 Latar Belakang..... | 1 |
| 1.2 Perumusan Masalah | 2 |
| 1.3 Batasan Masalah | 2 |
| 1.4 Tujuan | 2 |
| 1.5 Metode Penyelesaian Masalah | 3 |
| 1.6 Pembagian Tugas Anggota..... | 4 |
| BAB II TINJAUAN PUSTAKA..... | 5 |
| 2.1 E-Commerce | 5 |
| 2.2 PGSQL | 5 |
| 2.3 PHP | 5 |
| 2.4 SDLC | 5 |
| 2.5 Waterfall..... | 6 |
| 2.6 Laragon..... | 6 |
| 2.7 Navicat..... | 6 |
| 2.8 Codeigniter | 6 |
| 2.9 Figma..... | 7 |
| 2.10 Visual Studio Code..... | 7 |
| 2.11 Jquery..... | 8 |
| 2.12 Aplikasi Serupa | 8 |
| 2.12.1 Kickavenue.com | 9 |
| 2.12.2 TheCommomIssue.com | 9 |

| | |
|---|-----------|
| 2.12.3 Ribsgold.com | 10 |
| 2.12.4 Alaskaki.com | 11 |
| 2.12.5 Perbandingan Fitur | 11 |
| BAB III ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN | 13 |
| 3.1 Analisis Kebutuhan Pengguna | 13 |
| 3.1.1 Proses Menggali Informasi | 13 |
| 3.1.2 Karakteristik Target Pengguna | 14 |
| 3.1.3 Fitur yang Dibutuhkan | 15 |
| 3.2 Perancangan Aplikasi | 15 |
| 3.2.1 Gambaran Umum Aplikasi | 15 |
| 3.2.2 Use Case Diagram | 16 |
| 3.2.3 Perancangan Antarmuka Aplikasi | 18 |
| 3.2.4 Perancangan Basis Data | 19 |
| 3.3 Kebutuhan Pengembangan Aplikasi | 22 |
| 3.3.1 Kebutuhan Perangkat Keras | 22 |
| 3.3.2 Kebutuhan Perangkat Lunak | 23 |
| BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN | 24 |
| 4.1 Implementasi Aplikasi | 24 |
| 4.1.1 Struktur Kode Project | 24 |
| 4.1.2 Kesesuaian Terhadap Rancangan | 25 |
| 4.1.3 Hasil Implementasi | 27 |
| 4.2 Pengujian Aplikasi | 27 |
| 4.2.1 Pengujian Fungsionalitas | 27 |
| 4.2.2 Pengujian ke Pengguna | 49 |
| 4.2.3 Diskusi Hasil Pengujian | 51 |
| BAB V KESIMPULAN DAN SARAN | 52 |
| 5.1 Kesimpulan | 52 |
| 5.2 Saran | 52 |
| DAFTAR PUSTAKA | 53 |
| LAMPIRAN | 54 |