

DAFTAR ISI

| | |
|---|------|
| KATA PENGANTAR | i |
| ABSTRAK | ii |
| ABSTRACT | iii |
| DAFTAR ISI | iv |
| DAFTAR GAMBAR | vi |
| DAFTAR TABEL | vii |
| DAFTAR LAMPIRAN..... | viii |
| BAB 1 PENDAHULUAN | 1 |
| 1.1 Latar Belakang | 1 |
| 1.2 Rumusan Masalah..... | 2 |
| 1.3 Tujuan | 2 |
| 1.4 Batasan Masalah..... | 2 |
| 1.5 Definisi Operasional..... | 3 |
| 1.6 Metode Pengerjaan | 3 |
| 1.7 Jadwal Pengerjaan | 5 |
| BAB 2 Tinjauan Pustaka | 7 |
| 2.1 Penelitin Terdahulu..... | 7 |
| 2.2 PDDIKTI | 9 |
| 2.3 T-Feeder..... | 9 |
| 2.4 API..... | 9 |
| 2.5 Model Waterfall..... | 10 |
| 2.6 Backend Developer..... | 11 |
| 2.7 Gambaran Umum Perusahaan | 12 |
| BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN | 14 |
| 3.1 Gambaran Sistem Saat Ini (atau Produk)..... | 14 |
| 3.2 Analisis Sistem (atau Produk) | 14 |
| 3.2.1 Pelaporan PDDIKTI | 15 |
| 3.2.2 Proses Pengembangan API T-Feeder | 17 |
| 3.2.3 PDDIKTI dan T-Feeder | 17 |

| | | |
|--------------------------------|--|----|
| 3.2.4 | Arsitektur Sistem API..... | 19 |
| 3.3 | Perancangan Sistem..... | 21 |
| 3.3.1 | Flowmap Pengembangan API | 21 |
| 3.3.2 | Use Case Diagram..... | 23 |
| 3.3.3 | Sequence Diagram | 29 |
| 3.3.4 | Class Diagram | 31 |
| 3.4 | Kebutuhan perangkat keras dan perangkat lunak..... | 34 |
| 3.4.1 | Perangkat Keras | 34 |
| 3.4.2 | Perangkat Lunak..... | 35 |
| BAB 4 IMPLEMENTASI SISTEM..... | | 36 |
| 4.1 | Implementasi Database | 36 |
| 4.1.1 | Pembuatan Database | 36 |
| 4.1.2 | Database & Kode Program | 36 |
| 4.2 | Implementasi Kode Program | 37 |
| 4.2.1 | Kode Program Bagian Model | 38 |
| 4.2.2 | Kode Program Bagian Controller..... | 39 |
| 4.2.3 | Kode Program Bagian Route | 41 |
| 4.2.4 | Menguji dan Menjalankan Kode Program | 46 |
| BAB 5 KESIMPULAN | | 52 |
| 5.1 | Kesimpulan | 52 |
| 5.2 | Saran | 52 |
| DAFTAR PUSTAKA..... | | 52 |
| LAMPIRAN..... | | 55 |