

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Tuhan Yang Maha Esa atas segala rahmat dan karunia-Nya sehingga penulisan proyek akhir ini dapat diselesaikan dengan baik. Proyek akhir ini disusun sebagai salah satu bentuk pertanggungjawaban dan penyampaian informasi yang diharapkan dapat memberikan manfaat bagi pembaca.

Proyek akhir ini ditulis berdasarkan pengalaman magang penulis di PT Telekomunikasi Indonesia. Selama magang, penulis berperan sebagai Unity Developer dengan tugas mengembangkan aplikasi *virtual reality* yang dibutuhkan oleh perusahaan, baik untuk keperluan internal maupun eksternal.

Penulisan proyek akhir dapat diselesaikan dengan bantuan beberapa pihak, oleh karena itu penulis mengucapkan terimakasih kepada :

1. Allah subhanahu wa ta'ala yang maha pengasih atas rahmat dan karunianya sehingga penulis dapat menyelesaikan proyek akhir dengan baik.
2. Kedua orang tua yang telah memberikan kasih sayang, doa, dan dukungan tiada henti selama penulis menempuh pendidikan.
3. Bapak Rikman Aherliwan Rudawan, S.T., M.Kom. sebagai pembimbing I dan Bapak Ady Purna Kurniawan, S.T., M.T. sebagai pembimbing II yang sudah membantu penulis sehingga dapat menyusun proyek akhir dengan baik.
4. Ibu Carine Wulandari dan Ibu Adila Cassandra yang telah memberikan penulis kesempatan untuk belajar dan berkembang selama magang.
5. Para mentor di Smarteye.id yang telah memberikan bimbingan sehingga pelaksanaan magang dapat berjalan dengan lancar.
6. Rekan kerja di Smarteye.id yang telah membantu penulis dalam menyelesaikan tugas magang sehingga pekerjaan selama magang dapat selesai tepat waktu.
7. Teman teman Baitul Tholib dan METALABS yang telah menjadi tempat penulis untuk bertukar pikiran dikala waktu senggang.

Penulis menyadari bahwa penulisan proyek akhir masih jauh dari kata sempurna, akan tetapi penulis berharap semoga proyek akhir ini dapat menjadi inspirasi dan bermanfaat bagi semua pihak. Penulis juga mengharapkan kritik dan saran yang membangun.

Bandung, 17 Juli 2024



Penulis