

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK.....	ii
ABSTRACT.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	1
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Definisi Operasional	2
1.6 Metode Pengerjaan	2
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1 Penelitian Terdahulu	4
2.2 Aplikasi Saat Ini (Bayar POS)	5
2.3 Teori Penunjang	6
2.3.1 <i>Point of Sales</i> (POS)	6
2.3.2 <i>Web-Based Application</i>	7
2.3.3 Visual Studio Code	7
2.3.4 JavaScript	7
2.3.5 PHP	7
2.3.6 <i>Hypertext Markup Language</i> (HTML)	7
2.3.7 <i>Cascading Style Sheet</i> (CSS)	7
2.3.8 phpMyAdmin	8
2.3.9 MySQL	8
2.3.10 AdminLTE	8
2.3.11 XAMPP.....	8

2.3.12 <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	8
2.3.13 <i>ERD (Entity Relationship Diagram)</i>	12
2.3.14 <i>Black Box Testing</i>	13
2.3.15 <i>User Acceptance Testing (UAT)</i>	13
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN	15
3.1 Analisis Kebutuhan Sistem	15
3.1.1 Kebutuhan Fungsional	15
3.1.2 Kebutuhan Non Fungsional	16
3.2 Proses Perancangan	16
3.2.1 <i>Requirement Definitions and Analysis</i>	16
3.2.2 <i>System and Software Design</i>	17
3.2.3 <i>Implementation and Unit Testing</i>	17
3.2.4 <i>Integration and System Testing</i>	17
3.2.5 <i>Operation and Maintenance</i>	17
3.3 Perancangan Sistem	17
3.3.1 Use Case Diagram	18
3.3.2 Activity Diagram	19
3.4 Perancangan Basis Data	27
3.4.1 <i>Entity Relationship Diagram</i>	27
3.5 Perancangan Tampilan Sistem	28
3.5.1 Desain Antarmuka Pengguna	28
3.6 Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak <i>Developer</i>	28
3.6.1 Kebutuhan Perangkat Keras <i>Developer</i>	28
3.6.2 Analisis Kebutuhan Fitur	29
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	33
4.1 Implementasi Basis Data dan Sistem	33
4.1.1 Implementasi Basis Data	33
4.1.2 Implementasi Tampilan Sistem	36
4.2 Pengujian	42
4.2.1 <i>Black Box Testing</i>	42
4.2.2 <i>User Acceptance Testing</i>	48

BAB 5	KESIMPULAN	52
5.1	Kesimpulan.....	52
5.2	Saran	52
DAFTAR PUSTAKA	53