

ABSTRAK

Permasalahan sampah merupakan masalah yang sulit untuk diselesaikan. Beberapa sampah di sekitar daerah Sukabirus dan Sukapura masih banyak yang terbuang sembarangan, karena kurangnya tempat sampah umum di tempat-tempat yang memang menumpuk sampah. Hal ini menyebabkan tempat menjadi tidak nyaman untuk dilihat, dan juga kotor. Kebiasaan masyarakat juga bermain peran dalam terciptanya banyak sampah yang tidak dikelola dengan baik. Oleh karena itu, penelitian ini bertujuan untuk memaparkan berbagai dampak membuang sampah sembarangan agar dapat ditonjolkan ke masyarakat, juga untuk membuat rancangan *Concept Art Visual Karakter* untuk Animasi 2D yang bisa menarik perhatian audiens terhadap masalah sampah di Sukabirus dan Sukapura, Bandung.

Metode penelitian yang digunakan dalam tugas ini adalah metode studi pustaka, analisis karya sejenis, juga observasi. Metode analisis data yang digunakan adalah analisis data kualitatif deskriptif untuk menjelaskan hasil observasi, analisis karya sejenis dan juga studi Pustaka yang telah dilakukan. Dari hasil observasi yang telah dilakukan di daerah Sukabirus dan Sukapura, dapat disimpulkan bahwa sampah yang mendominasi lokasi tersebut adalah sampah plastik dan sampah makanan. Hal ini karena daerah Sukabirus dan Sukapura berada di sekitar kampus dan banyak mahasiswa yang tinggal di dalam kos, yang kemudian mahasiswa tersebut lebih memilih untuk membeli makanan daripada memasaknya sendiri dan menghasilkan banyak sampah seperti sampah plastik dan sampah kertas nasi.

Kata kunci: Sampah, kotor, kebiasaan masyarakat