

DAFTAR PUSTAKA

- Aris, K. F. (2021). Sampah Plastik, Predator bagi Ekosistem Laut Indonesia.
- Banindro, B. S., Zacky, A., & Ardilla, R. W. (2021). MERANCANG CONCEPT ART PANDUAN KEGIATAN KREATIF DI MASA DISRUPSI PANDEMI COVID-19 BAGI REMAJA Proyek eksperimen adaptasi novel “Arok Dedes” Pramoedya Ananta Toer.
- Binus University. 2016. Designing Character Creation and Concept. <https://animation.binus.ac.id/2016/11/23/designing-character-creation-and-concept/> (diakses pada 14 Desember 2023)
- Candramila, W., SUMARSONO, S. H., Suryobroto, B., & MOEIS, M. R. (2015). Face Shape Variation Among Sundanese People from Western Java, Indonesia. *HAYATI Journal of Biosciences*, 22(1), 34-40.
- Detikedu, 2022. PPDB SD 2022, Ternyata Ini Syarat Usia Minimal Anak Masuk Sekolah Dasar. <https://www.detik.com/edu/sekolah/d-6125385/ppdb-sd-2022-ternyata-ini-syarat-usia-minimal-anak-masuk-sekolah-dasar> (diakses pada 17 Juni 2024)
- Dewata, I., & Danhas, Y. H. (2023). *Pencemaran Lingkungan*. PT. RajaGrafindo Persada-Rajawali Pers.
- Faizah, A. N. (2024). *Perancangan Animasi 2D Tentang " Zero Waste Lifestyle" Sebagai Upaya Edukasi Pelestarian Lingkungan Pada Remaja Usia 19-22 Tahun* (Doctoral dissertation, UPN Veteran Jawa Timur).
- Fakultas Rekayasa Industri Telkom University. 2022. Kegiatan Pengabdian Masyarakat : PEMBUATAN SARANA BAK PENCUCIAN SAMPAH DAN SALURAN AIR BERSIH UNTUK Mendukung KEGIATAN PEMILAHAN SAMPAH DI BANK SAMPAH DESA SUKAPURA, KECAMATAN DAYEUEHKOLOT, KABUPATEN BANDUNG. <https://sie.telkomuniversity.ac.id/kegiatan-pengabdian-masyarakat-pembuatan-sarana-bak-pencucian-sampah-dan-saluran-air-bersih-untuk-mendukung-kegiatan-pemilahan-sampah-di-bank-sampah-desa-sukapura-kecamatan-dayeuhkolot-kabupaten-b/> (Diakses pada 7 November 2023)

- GOBELINS Paris, 2023. TRY HARD. <https://www.gobelins-school.com/news/try-hard-graduation-short-film-2023> (diakses pada 17 Maret 2024)
- Gumelar, M. S. (2015). Elemen & Prinsip MENGGAMBAR. Tidak ada kota penerbit: anImage.
- Handayaninews.id, 2022. Syarat Masuk SD Negeri Tahun 2022 Menurut Permendikbud Nomor 1 Tahun 1 2021. <https://www.handayaninews.id/2022/03/syarat-masuk-sd-negeri-tahun-2022.html> (diakses pada 17 Juni 2024)
- Hasanah, A., Septian, S., & Ikasari, I. H. (2023). Pengembangan Animasi 2 Dimensi Dapat Meningkatkan Pengetahuan Gigi Pada Anak. *Buletin Ilmiah Ilmu Komputer dan Multimedia (BIIKMA)*, 1(4), 531-534.
- Hasibuan, R. (2016). Analisis dampak limbah/sampah rumah tangga terhadap pencemaran lingkungan hidup. *Jurnal Ilmiah Advokasi*, 4(1), 42-52.
- Mahmuddin, A., Widyasari, A. R. Y., & Yani, A. R. KARAKTER ANTROPOMORFIK SENYAWA SEBAGAI MEDIA EDUKASI TEORI DASAR ASAM BASA.
- Masithoh, D. S., Sumarlin, R., & Afif, R. T. (2023). ERANCANGAN DESAIN KARAKTER ANIMASI 2D DENGAN JUDUL < AM I ENOUGH= UNTUK MENUMBUHKAN KESADARAN KESEHATAN MENTAL KEPADA MAHASISWA UNTUK LEBIH MENCINTAI DIRI SENDIRI. *eProceedings of Art & Design*, 10(2).
- Nugroho, S. (2015). Manajemen warna dan desain. Penerbit Andi.
- Nuraeni, N., Herlina, N., & Agustin, S. Dampak sampah pada daerah aliran Sungai Cinambo. *Agroteknologi*.
- Pebriyanto, P., Ahmad, H. A., & Irfansyah, I. (2022). THE ANTHROPOMORPHIC-BASED CHARACTER IN THE ANIMATION FILM “AYO MAKAN SAYUR DAN BUAH”. *Capture: Jurnal Seni Media Rekam*, 14(1), 75-91.
- PIXAR. Disney Pixar WALL E. <https://www.pixar.com/feature-films/walle> (diakses pada 17 Maret 2024)

- Putri, N. A. T. (2021). PENGARUH PEMENUHAN HAK ATAS AKSES INFORMASI PADA AMDAL DALAM KEGIATAN PERTAMBANGAN.
- Ramadhana, A. E., & Zpalanzani, A. Perancangan Conceptual Artbook Ayodya. *Visual Communication Design*, 3(1), 180197.
- Rosyada, S. A., & Budiman, A. PERANCANGAN CONCEPT ART GAME “SEGARA” UNTUK MENGENALKAN KEMARITIMAN LAUT INDONESIA DAN SEKITARNYA KEPADA MASYARAKAT DESIGNING CONCEPT ART GAME SEGARA TO INTRODUCE INDONESIAN SEA AND MARITIME TO COMMUNITY.
- Salam, S. (2017). SENI ILUSTRASI. Makassar: Badan Penerbit UNM Universitas Negeri Makassar.
- Sekolah.link, 2024. Pengertian dan Pentingnya Sekolah Dasar untuk Anak. <https://sekolah.link/informasi-sekolah/sekolah-sd/> (diakses pada 17 Juni 2024)
- SIPSN, tidak ada tahun, Timbulan Sampah, <https://sipsn.menlhk.go.id/sipsn/public/data/timbulan> (diakses pada 1 November, 2023)
- Sucihadi, R. A., & Sayatman, S. (2021). Perancangan Kampanye Diet Plastik Bagi Remaja dengan Mengangkat Isu Pencemaran Plastik di Laut Indonesia. *Jurnal Sains dan Seni ITS*, 9(2), F149-F155.
- Syarifuddin, I. F. (2022). *Analisis Karakter Karya Fauzy Zulfikar Dan Kesenambungannya Dengan Fenomena Barbie Head Syndrome Menggunakan Analisis Interpretasi Komposisional* (Doctoral dissertation, Universitas Komputer Indonesia).
- TAIKO Studios, 2020. One Small Step. <https://www.taikostudios.com/one-small-step.html> (diakses pada 17 Maret 2024)
- Tandiayuk, R. A. G., & Ramdhan, Z. (2020). Perancangan Desain Karakter 2d Animasi Mengenai Wana Wisata Hutan Jayagiri Sebagai Sumber Mata Air Untuk Wilayah Cekungan Bandung. *eProceedings of Art & Design*, 7(2).

- Taufiq, A. (2015). Sosialisasi sampah organik dan non organik serta pelatihan kreasi sampah. *Asian Journal of Innovation and Entrepreneurship (AJIE)*, 4(01), 68-73.
- Yosela, S., & Putra, J. S. (2023). Analisis Seri Animasi ‘The Backyardigans’ Menggunakan Teori Warna. *Prosiding Konferensi Mahasiswa Desain Komunikasi Visual (KOMA DKV)*, 3, 343-352.