

## **KATA PENGANTAR**

Segala Puji dan Syukur perancang panjatkan atas kehadiran Allah SWT, karena berkat rahmat dan hidayat-Nya, perancang dapat menyelesaikan penyusunan tugas akhir ini yang berjudul “Perancangan *Concept Art Visual* Karakter untuk Animasi 2D untuk animasi sebagai media edukasi mengenai sampah dan dampaknya di Sukabirus & Sukapura, Bandung.” Ini dapat terselesaikan tepat pada waktunya, yang dibuat untuk memenuhi persyaratan dalam rangka mencapai gelar Sarjana Desain pada jurusan Desain Komunikasi Visual, Universitas Telkom.

Dalam seluruh perjalanan panjang perancang dalam membuat tugas ini, tentunya terdapat berbagai macam hambatan yang telah berhasil di lalui. Dalam perjalanan ini, perancang mendapatkan banyak arahan dan bantuan dari berbagai pihak, maka patutnya perancang mengucapkan banyak terima kasih kepada:

1. Bapak Yosa Fiandra, S.Sn., M.Sn. Selaku dosen pada mata kuliah Studio Desain Komunikasi Visual yang sudah memberikan arahan, bantuan, serta saran yang disampaikan secara langsung di kelas maupun secara tidak langsung dalam proses penyusunan tugas akhir ini.
2. Bapak Muhammad Iskandar, S.Sn., M.Sn. Selaku dosen pembimbing pertama yang sudah membimbing perancang dalam proses menyusun tugas akhir ini.
3. Bapak Yayat Sudaryat, S. Sn.,. M. Sn. Selaku dosen pembimbing kedua yang sudah membimbing perancang dalam proses menyusun tugas akhir ini.
4. Kedua orang tua perancang, yang sudah mendukung dan juga memenuhi kebutuhan hidup sehari-hari, sehingga perancang bisa melaksanakan tugas akhir hingga selesai.
5. Kepada semua pihak yang sudah membantu dalam menyusun tugas akhir ini, yang tidak bisa perancang sebutkan satu persatu.

Perancang berharap penulisan tugas akhir ini bisa membawa dan memberikan manfaat kepada semua pembaca.

Bandung, 02 Januari 2024

Perancang,

Puspita Novalianti