

DAFTAR PUSTAKA

- Arief Sadiman, dkk, (2010). Media Pendidikan dan Proses Belajar Mengajar, h. 75.
- Adams, E., & Dormans, J.(2012).Game Mechanics: Advanced Game Design.
- Greenslade, A. (2006).Gamespeak: A glossary of Gaming Terms.
- Mario,Wansa, R.R.P. & Rahadianto, I.D.(2023). PERANCANGAN GAME DESIGN DOCUMENT UNTUK GAME BERJUDUL "OBESE RUNNER".
- Novak, Jeannie. (2012). Game Development Essentials: An Introduction Game development essentials Media arts & design.
- Pulsipher, Lewis. (2012).Game Design: How to Create Video and Tabletop Games, Start to Finish.
- Rahmawan, D. (2019). Perancangan ruang kabin kendaraan edukasi lingkungan mengenai sampah di taman lalu lintas ade irma suryani nasution.
- Ramadan, R., & Widyani, Y. (2013).Game development life cycle guidelines.
- Rahadianto, I.D.,Deanda, T. R., & Mario. (2022). Analisis Merrill’s First Principles of Instruction Pada Game Edukasi Covid Fighter Dengan Pendekatan Formal Element.
- Rahmansyah,A.,Evan, S., & Rahadianto, I.D. (2023). PERANCANGAN GAME DESIGN DOCUMENT UNTUK GAME “GARUDA’S DISCIPLE”.
- Suradmilah, Endah dkk. (2017). Video Game, Teknologi dan Anak: Survei Demografi. The 5 th University Research Colloquium. Universitas Ahmad Dahlan: 767-772.
- Siregar, Acmi.(2022).DESAIN MEKANIK SISTEM PEMILAH SAMPAH PLASTIK OTOMATIS DI TEMPAT PEMBUANGAN AKHIR SAMPAH (TPA).