

## DAFTAR ISI

---

KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK.....	ii
ABSTRACT.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	vii
DAFTAR TABEL .....	viii
DAFTAR LAMPIRAN .....	ix
<b>BAB 1     PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	1
1.3 Tujuan .....	2
1.4 Batasan Masalah .....	2
1.5 Definisi Operasional .....	2
1.6 Metode Pengerjaan .....	3
1.6.1 Tahap 1: Riset dan Analisis Kualitatif .....	3
1.6.2 Tahap 2: Desain Konseptual.....	4
1.6.3 Tahap 3: Desain Detail dan Manufaktur .....	4
1.6.4 Tahap 4: Implementasi dan Evaluasi.....	5
1.7 Jadwal Pengerjaan .....	6
<b>BAB 2     TINJAUAN PUSTAKA .....</b>	<b>7</b>
2.1 <i>Augmented reality</i> (AR).....	7
2.2 Penggunaan Blender .....	8
2.3 Unity.....	8

<b>BAB 3</b>	<b>ANALISIS DAN PERANCANGAN .....</b>	<b>9</b>
3.1	Sistem <i>Augmented reality</i> .....	9
3.1.1	Analisis Kebutuhan Produk .....	9
3.1.2	Desain Konten AR.....	10
3.2	Perancangan Sistem.....	10
3.2.1	Arsitektur Sistem.....	10
3.2.2	Komponen Sistem .....	10
3.2.3	Pengembangan Model 3D.....	11
3.2.4	Alur Kerja Sistem.....	11
3.2.5	Desain Aplikasi Mobile.....	11
3.2.6	Antarmuka Pengguna (UI).....	11
3.2.7	Fitur Utama .....	12
<b>BAB 4</b>	<b>IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....</b>	<b>13</b>
4.1	Implementasi .....	13
4.1.1	Struktur Program dan Modul.....	13
4.1.2	Kebutuhan Perangkat Lunak dan Kinerja.....	13
4.1.3	Langkah-langkah Instalasi dan Konfigurasi .....	14
4.1.4	Lokasi Implementasi .....	14
4.2	Pengujian.....	14
4.2.1	Tahapan Pengujian.....	14
4.2.2	Dokumentasi Pengujian .....	15
4.2.3	Perbandingan dengan Teknologi AR Lainnya.....	15
4.2.4	Analisis Perbandingan Visual .....	16
<b>BAB 5</b>	<b>KESIMPULAN .....</b>	<b>17</b>
5.1	Kesimpulan.....	17

5.2 Saran .....	17
DAFTAR PUSTAKA .....	18
LAMPIRAN .....	19