## **DAFTAR ISI**

HALAMA	N PENGESAHAN	i
HALAMA	N PERNYATAAN	ii
KATA PEN	NGANTAR	iii
ABSTRAK	ζ	iv
DAFTAR I	ISI	v
DAFTAR	TABEL	viii
DAFTAR (	GAMBAR	ix
BAB I		1
PENDAHU	ULUAN	1
1.1. La	atar Belakang	1
1.2. Id	entifikasi Masalah	4
1.3. Ru	umusan Masalah	4
1.4. Ru	uang Lingkup	4
1.4.1.	Apa	4
1.4.2.	Bagaimana	5
1.4.3.	Siapa	5
1.4.4.	Kapan	5
1.4.5.	Dimana	5
1.5. Tu	ıjuan Penelitian	5
1.6. M	etode Penelitian	6
1.6.1.	Metode Pencarian Data	6
1.6.2.	Metode Analisis Data	7
1.7. Ke	erangka Perancangan	8
1.8. Pe	embabakan	9
BAB II		10
LANDASA	AN TEORI	10
2.1. Teon	ri Terkait Objek	10
2.1.1.	Sejarah	10
2.1.2.	Asal-usul perayaan Peh Cun	10
2.1.3.	Peh Cun di Kota Tangerang	11
2.2. Teor	ri Terkait Medium	12
2.2.1.	Animasi 2 Dimensi	12
222	Concept Art	12

2.2.3. Desain Karakter	14
2.2.4. Desain Environment	17
2.2.5. Properti	19
2.2.6. Key Art	19
2.2.7. Warna	20
2.3. Teori Terkait Target Sasar	23
2.3.1. Remaja	23
BAB III	24
DATA DAN ANALISIS	24
3.1. Data Objek	24
3.1.1. Perayaan Peh Cun	24
3.1.2. Kerajaan Chu	25
3.1.3. Qu Yuan	28
3.1.4. Sungai Mi Luo	29
3.1.5. Perahu Naga	30
3.1.6. Naga dalam Kepercayaan Tionghoa	31
3.1.6. Kota Tangerang	32
3.1.7. Orang Tionghoa Benteng	33
3.1.8. Suku Betawi	34
3.1.9. Sungai Cisadane	34
3.1.10. Klenteng Boen Tek Bio	35
3.1.11. Festival Peh Cun di Kota Tangerang	36
3.2. Data Wawancara	39
3.2.1. Narasumber Putri Pengurus Klenteng Boen Tek Bio Tangerang	39
3.2.1. Narasumber Siswa SMA Negeri 7 Kota Tangerang	41
3.3. Data Observasi Environment Daerah Sungai Cisadane dan Klenten	g Boen Tek Bio 45
3.4. Data Karya Sejenis	46
3.4. Analisis Akhir	52
BAB IV	53
KONSEP DAN PERANCANGAN	53
4.1. Konsep Perancangan	53
4.1.1 Konsep Pesan	53
4.1.2 Konsep Media	53
4.1.3 Konsep Kreatif	53
4.1.4 Konsep Cerita	54
4.4 Konsen Visual	5.8

4.4.1.	Karakter	58
4.4.2.	Properti	69
4.4.3.	Environment	71
4.4.4.	Key Art	78
4.4.4.	Poster	79
BAB 5		80
PENUTUP		80
5.1. Ke	simpulan	80
5.2. Sara	in	81
DAFTAR PUSTAKA		82
LAMPIRA	N	84