

## DAFTAR ISI

---

KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK.....	ii
ABSTRACT.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	vi
DAFTAR TABEL .....	viii
DAFTAR LAMPIRAN .....	ix
<b>BAB 1     PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	1
1.3 Tujuan .....	2
1.4 Batasan Masalah .....	2
1.5 Definisi Operasional .....	2
1.6 Metode Pengerjaan .....	3
<b>BAB 2     TINJAUAN PUSTAKA .....</b>	<b>4</b>
2.1 Solusi Yang Telah Ada .....	4
2.1.1 Drake Related.....	4
2.1.2 Rucas Store.....	5
2.2 Teori Penunjang .....	5
2.2.1 Blender .....	5
2.2.2 BlenderKit.....	6
2.2.3 Figma.....	6
<b>BAB 3     ANALISIS DAN PERANCANGAN .....</b>	<b>8</b>
3.1 Analisis .....	8
3.1.1 Empathize .....	8
3.1.2 Define.....	9
3.2 Ideate .....	10
3.2.1 Flowchart .....	12
3.2.2 Wireframe .....	18

3.2.3 UI Style Guide.....	24
<b>BAB 4    IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....</b>	<b>25</b>
4.1 Prototype .....	25
4.2 Testing.....	32
4.2.1 Alpha Testing.....	32
4.2.2 Beta Testing.....	34
<b>BAB 5    KESIMPULAN .....</b>	<b>37</b>
5.1 Kesimpulan.....	37
5.2 Saran .....	37
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>38</b>